

Modèles de plancher - Tutoriel

Version 15.01

Dans ce tutoriel, vous allez découvrir les [modèles de plancher](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version [15.01](#) du programme Dietrich's.

Sommaire

1	Téléchargement.....	1
1.1	Base de départ.....	1
2	Fonction modèles de plancher.....	1
2.1	Définition d'un modèle de plancher.....	1
2.2	Appel de la fonction.....	2
2.3	Choix d'un modèle préenregistré.....	2
3	Propriétés d'un modèle de plancher.....	2
3.1	Types de plancher.....	2
3.2	Principe des couches.....	3
3.3	Epaisseur plancher.....	3
3.4	Autres propriétés.....	3
3.5	Quitter.....	3

1 Téléchargement

Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (98 ko)

Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel  Récupérer un Projet Dietrich's.

1.1 Base de départ

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 – Modèles de plancher](#)



2 Fonction modèles de plancher

2.1 Définition d'un modèle de plancher

Dans le programme Dietrich's, la création de planchers s'effectue en deux étapes :

- La modélisation du [volume de plancher](#)
- la construction des [composants](#) inclus dans ce volume.

Le volume de plancher peut être enregistré et c'est ce que l'on appelle le modèle de plancher.



Volume de plancher



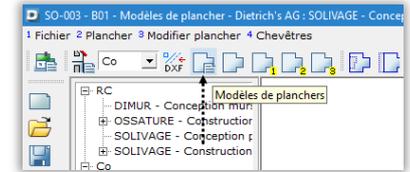
Composants du plancher

2.2 Appel de la fonction

La fonction Modèles de planchers est accessible depuis le module SOLIVAGE – Conception de planchers

Accédez la fonction Modèles de planchers :

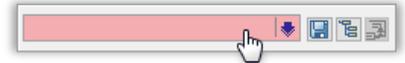
-  **Modèles de planchers** ou combinaison touches 2-2



2.3 Choix d'un modèle préenregistré

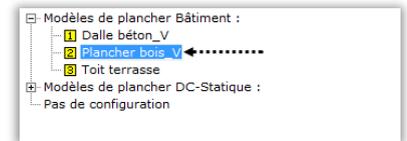
La fenêtre **Nom du modèle** s'ouvre. L'accès aux modèles préenregistrés s'effectue en haut de la fenêtre.

- Effectuez un clic gauche sur la flèche  ou dans la zone de texte située juste devant.



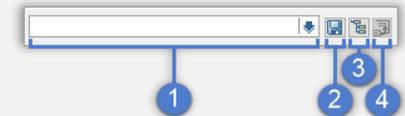
Le programme inclut dès le départ une bibliothèque de modèles de planchers qu'il est possible de personnaliser ou compléter avec ses propres modèles. Ils sont classés par principe constructif.

- Sélectionnez le modèle **Plancher bois_V**
- Validez le choix en cliquant sur **OK**



Remarque : Vous retrouverez souvent cette zone dans les différentes boîtes de dialogue du programme. Il vous sera alors possible d'effectuer les actions suivantes :

- ① : Choisir un modèle préenregistré
- ③ : Enregistrer les modifications ou un nouveau modèle
- ② : Accéder à la gestion des modèles
- ④ : Afficher les champs masqués

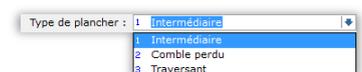


3 Propriétés d'un modèle de plancher

Vous retrouverez plusieurs zones dans la fenêtre **Modèles de murs**. Nous allons voir ce qui est essentiel de connaître pour utiliser les modèles.

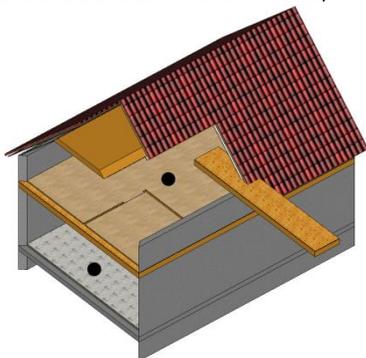
3.1 Types de plancher

Il existe trois types de plancher que l'on peut choisir depuis un menu déroulant.



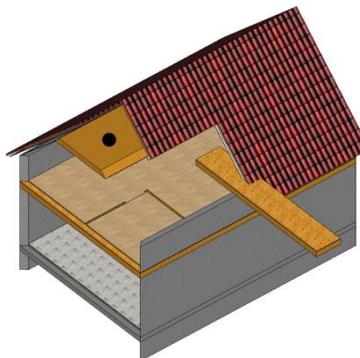
Intermédiaire

A utiliser pour tous les planchers situés entre deux niveaux (le vide sanitaire est aussi considéré comme un niveau).



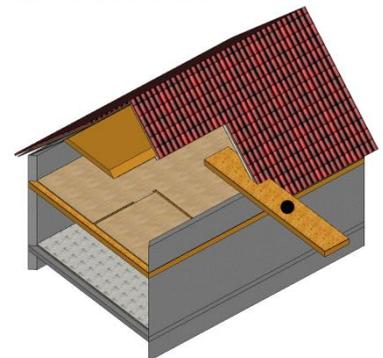
Comble perdu

A utiliser pour le plafond du comble lorsque ce dernier n'est pas aménagé.



Traversant

A utiliser dans des cas particulier lorsque le plancher ne doit pas être interrompu par les murs ou le toit.



3.2 Principe des couches

Le modèle de plancher est constitué de plusieurs épaisseurs appelées couches. Vous pouvez définir jusqu'à 15 couches pour votre mur.

- ① : Les couches sont numérotées de -7 à 7. La couche 0 est obligatoire, c'est celle qui contient la structure principale du plancher (solives, muraillères, porteuses, etc...).
- ② : Chaque couche a son épaisseur.
- ③ : La référence produit détermine la nature de la couche (parquet, isolation phonique, solivage, etc...)
- ④ : Un angle de texture peut être défini pour orienter par exemple le carrelage ou les lames de parquet.
- ⑤ : La répartition de panneaux peut être préconfigurée dès le départ dans cette colonne.

Réf. Produit	Angle texture	Attribuer	I	S	P	VT	Epaisseur	N°
	0,000							27
	0,000							26
	0,000							25
Parquet Erable	0,000						0,010	13
Panneau isolant phonique	0,000						0,040	12
Panneau OSB	0,000						0,016	11
Panneau de fibre de bois	0,000						0,220	10
Panneau OSB	0,000						0,000	1
Lattise vide tech	0,000						0,022	2
Placo BA 13	0,000						0,013	3
	0,000							4
	0,000							5
	0,000							6
	0,000							7

Comportement thermique
 I : Isolation = créer métré pour la couche
 S : Surface totale = créer métré pour la couche
 P : Prioritaire = couche non coupée par les murs
 VT: Volume Texturé créé dans la couche

3.3 Epaisseur plancher

L'**épaisseur du plancher** est calculée automatiquement par l'addition des différentes épaisseurs de couche. Il ne doit donc pas être modifié.

Type de plancher :	1 Intermédiaire
Classement thermique :	1 Plafond
.....> Epaisseur totale plancher D :	0,321
Epaisseur couches finition F :	0,050

3.4 Autres propriétés

Les autres options présentes dans cette fenêtre seront abordées au moment opportun dans d'autres tutoriels.

3.5 Quitter

- Fermez la fenêtre en cliquant sur [Fin](#)
- Si l'on vous propose d'enregistrer les dernières modifications, répondez [Non](#)

Vous pouvez désormais fermer la position :

-  [Quitter](#) ou combinaison touches 1-06

[♦ Retour en haut](#)