

# Modèles de murs - Tutoriel

## Version 14.03

Dans ce tutoriel, vous allez découvrir les [modèles de murs](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version [14.03](#) du programme Dietrich's.

## Sommaire

<b>1</b>	<b>Téléchargement</b> .....	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Fonction modèles de murs</b> .....	<b>1</b>
2.1	Définition d'un modèle de mur .....	1
2.2	Appel de la fonction .....	2
2.3	Choix d'un modèle préenregistré .....	2
<b>3</b>	<b>Propriétés d'un modèle de mur</b> .....	<b>2</b>
3.1	Types de murs .....	2
3.2	Principe des couches.....	3
3.3	Epaisseur mur.....	3
3.4	Autres propriétés.....	3
3.5	Quitter.....	3

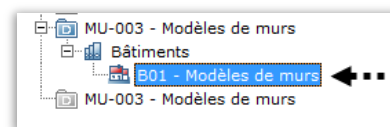
## 1 Téléchargement

Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (47.3 ko)

*Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel [Récupérer un Projet Dietrich's](#).*

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 - Modèles de murs](#)



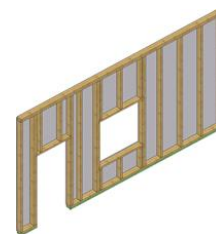
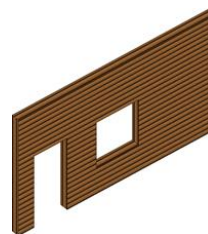
## 2 Fonction modèles de murs

### 2.1 Définition d'un modèle de mur

Dans le programme Dietrich's, la création de murs s'effectue en deux étapes :

- La modélisation du [volume de mur](#)
- la construction des [composants](#) inclus dans ce volume.

Le volume de mur peut être enregistré et c'est ce que l'on appelle le modèle de mur.

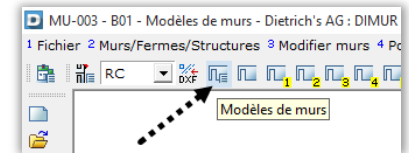


## 2.2 Appel de la fonction

La fonction Modèles de murs est accessible depuis le module DIMUR – Conception Murs

Accédez la fonction Modèles de murs :

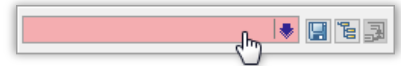
-  **Modèles de murs** ou combinaison touches 2-2



## 2.3 Choix d'un modèle préenregistré

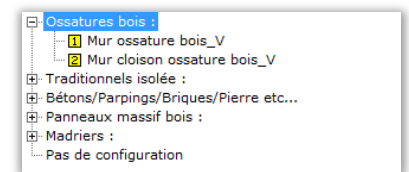
La fenêtre **Modèles de murs** s'ouvre. L'accès aux modèles préenregistrés s'effectue en haut de la fenêtre.

- Effectuez un clic gauche sur la flèche  ou dans la zone de texte située juste devant.



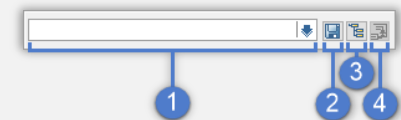
Le programme inclut dès le départ une bibliothèque de modèles de murs qu'il est possible de personnaliser ou compléter avec ses propres modèles. Il sont classés par principe constructif.

- Sélectionnez le modèle **Mur ossature bois\_V**
- Validez le choix en cliquant sur **OK**



**Remarque :** Vous retrouverez souvent cette zone dans les différentes boîtes de dialogue du programme. Il vous sera alors possible d'effectuer les actions suivantes :

- ① : Choisir un modèle préenregistré
- ③ : Enregistrer les modifications ou un nouveau modèle
- ② : Accéder à la gestion des modèles
- ④ : Afficher les champs masqués

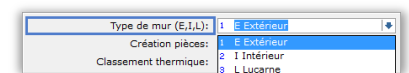


## 3 Propriétés d'un modèle de mur

Vous retrouverez plusieurs zones dans la fenêtre **Modèles de murs**. Nous allons voir ce qui est essentiel de connaître pour utiliser les modèles.

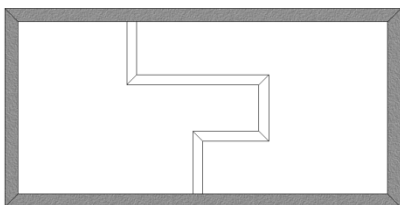
### 3.1 Types de murs

Il existe trois types de mur que l'on peut choisir depuis un menu déroulant.



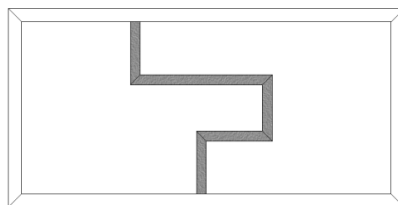
#### Mur extérieur

A utiliser pour les murs situés à l'extérieur d'une habitation.



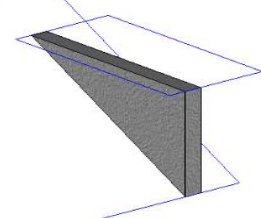
#### Mur intérieur

A utiliser pour les murs situés à l'intérieur d'une habitation.



#### Mur lucarne

A utiliser pour les jouées de lucarne. C'est le seul type de mur pouvant être coupé automatiquement entre deux toits.



### 3.2 Principe des couches

Le modèle de mur est constitué de plusieurs épaisseurs appelées couches. Vous pouvez définir jusqu'à 15 couches pour votre mur.

- ① : Les couches sont numérotées de -7 à 7. La couche 0 est obligatoire, c'est celle qui contient la structure principale du mur (ossature, parpaing, madrier, etc...)
- ② : Chaque couche a son épaisseur. Les écrans de protection (pare-pluie, pare-vapeur, etc...) ont une épaisseur = 0.00
- ③ : La référence produit détermine la nature de la couche (ossature, bardage, etc...)

Réf. Produit	T	S	P	Epaisseur	N°
Placo BA 13	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.013	1
Lattage vide tech - Horizontal	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.022	2
Lattage vide tech - Vertical	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	3
Panneau OSB	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	4
DELTA-REFLEX	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	5
Panneau de fibre de bois	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.145	6
Panneau OSB	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.012	7
DELTA-VENT N	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	8
Pavates Pavatherm Plus	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	9
Lattage Vertical	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.022	10
Lattage horizontal	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	11
Bardage vertical Epices	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.000	12
Bardage bois-Flexo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.015	13

### 3.3 Epaisseur mur


L'**épaisseur du mur** est calculée automatiquement par l'addition des différentes épaisseurs de couche. Il ne doit donc pas être modifié.

Hachure:	Hachure D°
Couleur pour remplissage:	1
Epaisseur mur D:	0.233
Axe de référence R <> Ext.mur	0.053

### 3.4 Autres propriétés

Les autres options présentes dans cette fenêtre seront abordées au moment opportun dans d'autres tutoriels.

### 3.5 Quitter

- Fermez la fenêtre en cliquant sur [Fin](#)
  - Si l'on vous propose d'enregistrer les dernières modifications, répondez [Non](#)
- Vous pouvez désormais fermer la position :
-  [Quitte](#) ou combinaison touches 1-06

[↑ Retour en haut](#)