

Menu avancé

Version 14.01

1 Tutoriel

1.1 Téléchargement

Aucun téléchargement n'est nécessaire pour réaliser ce tutoriel.

1.2 Présentation du menu avancé

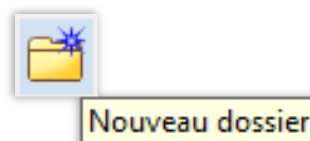
1.2.1 Accès aux fonctionnalités



Les fonctionnalités présentes dans le menu avancé sont accessibles en haut de la fenêtre. Une fonction peut être appelée de trois manières différentes :

- En cliquant sur l'icône

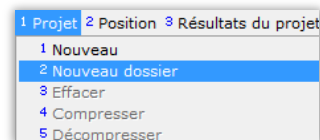
Lorsque vous laissez le pointeur de la souris quelques instants sur une icône, le nom de cette fonction s'affiche dans un cadre (voir ci-contre).



- Depuis les menus déroulants

Une flèche ► indique la présence d'un sous-menu

Les fonctionnalités grisées ne peuvent pas être utilisées.

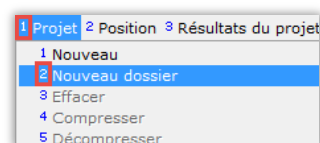


- En utilisant le raccourci clavier

Le raccourci clavier est composé de chiffres qui sont indiqués dans les menus déroulants devant les noms des menus, sous-menu et fonctions.

Exemple avec la fonction **Nouveau dossier** :

le raccourci est **12** (**1** Projet – **2** Nouveau dossier)



Vous retrouverez cette logique dans tous les modules du programme.

Toutes les fonctions ne sont pas présentes dans la barre d'icônes. Seules les fonctions les plus utilisées ont été ajoutées. A l'inverse, toutes les fonctions sont accessibles depuis les menus déroulants.

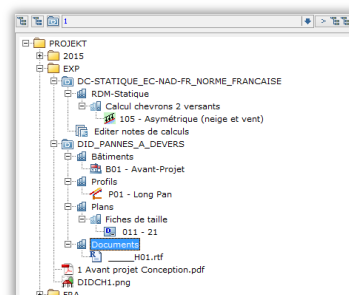
1.2.2 Explorateur de fichiers

La partie gauche du menu avancé comporte un volet d'exploration. Par défaut, les dossiers et fichiers affichés sont ceux contenus dans le répertoire **PROJEKT** contenu dans le répertoire d'installation de la version utilisée.

La présence du signe **+** devant un nom indique que ce dossier comporte un ou plusieurs fichiers. Un **clic gauche** sur le signe **+** affiche le contenu du dossier. Le signe **+** change pour le signe **-**.

Un **double clic gauche** sur un fichier permet de l'ouvrir dans le programme associé :

- Dietrich's s'il a été créé avec Dietrich's
- Le programme par défaut défini par défaut (exemple : Un fichier .Rtf s'ouvrira dans l'éditeur de texte défini par défaut).

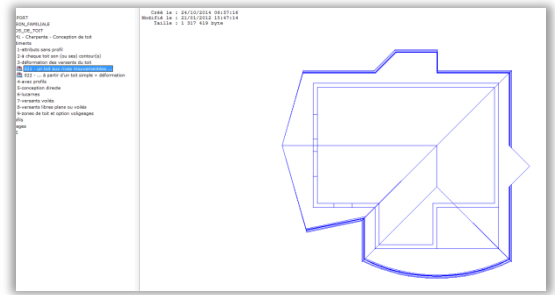


1.2.3 Zone d'aperçu

Située à droite de l'explorateur, une zone d'aperçu permet d'afficher des informations supplémentaires sur le fichier sélectionné dans l'explorateur.

Exemples de contenus:

- Fichiers 2D et 3D Dietrich's
- Documents *.rtf, *.pdf,
- Images
- Fichiers pour import dwg, dxf, etc...



1.2.4 Informations du projet

Située au-dessus de la zone d'aperçu, un cadre regroupe les informations qui concerne le projet Dietrich's sélectionné

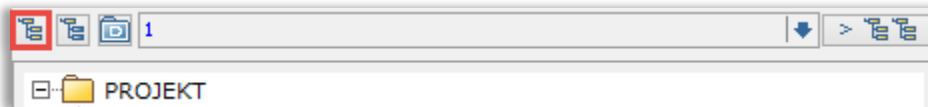
Nom du projet:	Créer un projet
Commentaire:	Support France
Adresse projet:	2 Rue Henri Bergson,67200 Strasbourg,FRANCE
Client:	Dietrich's AG,3D-CAD/CAM für den Holzbau,Neubiberg

1.3 Opérations courantes

1.3.1 Naviguer dans l'arborescence

Situées au-dessus de l'arborescence, trois icônes permettent de modifier le contenu affiché dans le volet d'exploration.

- Effectuez un **clic gauche** sur la première icône (**Tous les dossiers**)



L'ensemble des lecteurs et périphériques sont affichés maintenant dans le volet d'exploration.

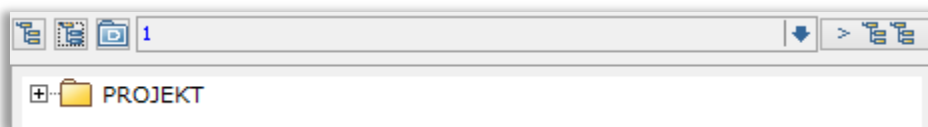


L'affichage peut être différent sur votre ordinateur !

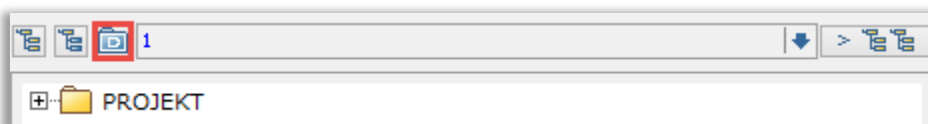
- Effectuez un **clic gauche** sur la deuxième icône (**Dossier Projets**)



Le contenu du dossier projets s'affiche :




- Effectuez un **clic gauche** sur la dernière icône (**Un Projet seulement**)

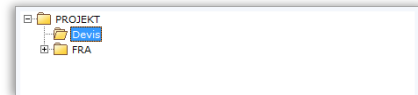


Le dernier projet ouvert ou créé s'affiche dans l'arborescence. Vous ne devriez pas remarquer de changement avec cette dernière icône puisque vous n'avez, en théorie, créé ou ouvert aucun projet.

1.3.2 Créer un dossier

Vous avez la possibilité de créer des dossiers de classement dans l'arborescence du dossier projets. Cela peut être utile pour classer les projets Dietrich's par exemple par année de réalisation ou par état d'avancement (Devis, Avant-projet, Projet, Archives, etc...). En revanche, vous verrez par la suite qu'il n'est pas nécessaire de créer un dossier pour chaque chantier.

- Effectuez un **clic gauche** sur le dossier PROJEKT
-  **Nouveau dossier** ou combinaison touches 1-2
- Saisissez le nom de dossier **Devis**
- Appuyez sur touche **Entrée** du clavier

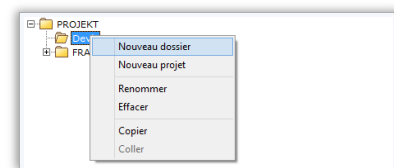


1.3.3 Appeler le menu contextuel

- Effectuez un **clic droit** sur le dossier **Devis**

Un menu contextuel s'ouvre affichant les options qui peuvent être effectuées pour le dossier sélectionné.

On l'appelle « contextuel » car le contenu de ce menu varie en fonction du type fichier ou dossier sélectionné.



[Retour en haut](#)