

# Fichiers 2D et 3D

## Version 14.01

## 1 Tutoriel

### 1.1 Téléchargement

Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (138.07 ko)

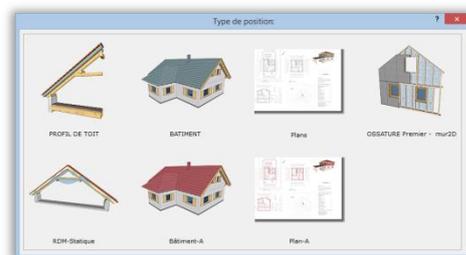
*Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel [Récupérer un Projet Dietrich's](#). Les positions BE1 et BE2 correspondent au résultat que vous devez obtenir à la fin de ce tutoriel.*

### 1.2 Définition d'une position

Un projet de construction comporte un ou plusieurs fichiers qui peuvent contenir des informations 2D ou 3D. Dans le programme Dietrich's, ces fichiers sont appelés Position.

Il en existe plusieurs types de position:

- **Profil de toit** : Coupe 3D servant à la construction d'un bâtiment
- **Bâtiment / Bâtiment-A** : Modèle 3D du projet
- **Ossature Premier – mur 2D** : Mur 3D unique
- **RDM-Statique** : Modèle 3D permettant une justification
- **Plans ou Plans-A** : Plan 2D



Le choix d'une position s'effectue non pas suivant un ordre prédéfini mais dépend du projet de construction et des documents que l'on souhaite obtenir en priorité. Par exemple, vous devez créer une position RDM-Statique pour justifier une structure.

### 1.3 Créer une position bâtiment

Dans ce tutoriel, vous allez créer une **position bâtiment** mais le principe sera similaire pour les autres positions à quelques différences près qui seront abordées dans d'autres tutoriels.

#### 1.3.1 Appel de la fonction « Nouvelle position »

- Accédez au menu avancé
- Sélectionnez par un **clic gauche** le projet **04-MEN-004 – Fichiers 2D et 3D** que vous avez téléchargé. [+ d'infos](#)
- Appelez la fonction **Nouvelle position** en utilisant l'icône, le menu déroulant ou le raccourci clavier :
-  **Nouvelle position** ou combinaison touches 2-1

La fenêtre de fonction **Type de positions** s'ouvre

- Effectuez un **clic gauche** sur l'image **BATIMENT**



#### 1.3.2 Modèles de position

La fenêtre de fonction **Copier Document** s'ouvre. Elle contient un modèle qui doit être personnalisé pour correspondre au type de projet que vous faites. Le but d'un modèle est de récupérer des informations qui sont récurrentes sur la plupart des projets (valeurs, mode de tri, calques, plans, etc...). Tout cela sera abordé ultérieurement dans un autre tutoriel.



*La création d'un modèle de position bâtiment est expliquée dans le tutoriel [Modèles de position](#).*

- Cliquez sur [Pas de modèle](#).

La fenêtre de fonction [Nouvelle position](#) s'ouvre.

### 1.3.3 N° de position

Le [n° de position](#) peut comporter 3 caractères alphanumériques.

- Saisissez les caractères [B01](#)
- Appuyez sur la touche [Entrée](#) du clavier

Nous recommandons d'utiliser une lettre pour le premier caractère en rapport avec le type de position :

- [B](#) : Bâtiment
- [O](#) : Ossature Premier
- [P](#) : Profil
- [S](#) : RDM-Statique

Les plans peuvent être nombreux sur un projet. Pour cette raison, nous recommandons de ne pas utiliser de lettre pour ce type de position.

### 1.3.4 Nom de la position

Le [nom de position](#) peut comporter des caractères alphanumériques.

- Saisissez les caractères de votre choix pour définir le nom de la position
- Dans notre exemple, le nom de la position est : [Créer une position bâtiment](#)

Le nom de la position peut indiquer des précisions supplémentaires sur le contenu de la position. Par exemple, il peut indiquer l'état d'avancement du projet. Exemples de noms: [Avant-projet](#), [Projet final](#), etc...

### 1.3.5 Classement

Les champs suivants, Catégorie et Sous-Catégorie, permettent de classer les fichiers d'un projet pour faciliter leur recherche. Par défaut, les fichiers créés avec Dietrich's sont automatiquement classés.

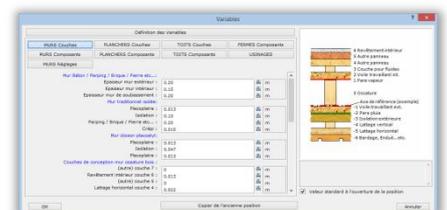
- Cliquez sur [Créer](#) pour finaliser la création de la position

Il est possible de personnaliser les noms des catégories et sous-catégorie. La procédure pour effectuer cette adaptation est expliquée dans le tutoriel [Modèles de position](#).

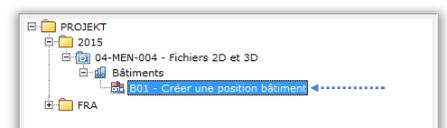
### 1.3.6 Enregistrement

La position s'ouvre et la fenêtre Variables s'affiche.

- Cliquez sur OK pour fermer cette fenêtre
- Appelez la fonction [Enregistrer](#) en utilisant l'icône, le menu déroulant ou le raccourci clavier :
-  [Enregistrer](#) ou combinaison touches 1-1-3
-  [Quitter](#) ou combinaison touches 1-06



La position bâtiment est maintenant visible dans l'arborescence du menu avancée. Vous remarquerez le classement automatique de cette position dans la catégorie [Bâtiments](#).

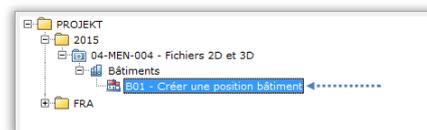


## 1.4 Créer une position bâtiment-A

Remarque : Cette partie concerne uniquement les utilisateurs de l'application Dietrich's pour AutoCAD et décrit les parties qui diffèrent dans la procédure de création d'une position bâtiment.

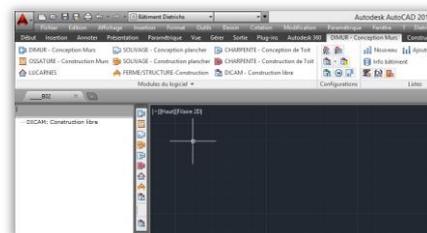
### 1.4.1 Spécificité de la position bâtiment-A

La position **bâtiment-A** correspond à une position bâtiment pour l'application Dietrich's pour AutoCAD. Les étapes de création sont identiques.

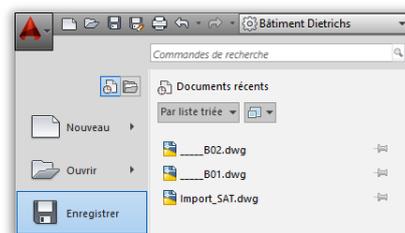


### 1.4.2 Enregistrement

A la différence d'une position bâtiment « classique », l'application Dietrich's pour AutoCAD s'ouvre lorsque l'on clique sur **Créer** (voir partie 2.3.5),

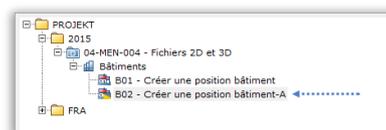


- Utilisez le raccourci **Ctrl** + **S** pour enregistrer la position
- OU
- Effectuez un **clic gauche** sur l'icône AutoCAD
  - Sélectionnez **Enregistrer**



### 1.4.3 Aperçu depuis le menu avancé

La position **bâtiment-A** est maintenant visible dans l'arborescence du menu avancée.



[↕ Retour en haut](#)