

Importer un fichier dxf/dwg - Tutoriel

Version 14.03

Dans ce tutoriel, vous allez apprendre à [importer un fichier dxf/dwg](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version 14.03 du programme Dietrich's.

Sommaire

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Téléchargement | 1 |
| 2 | Définition d'un fichier dxf-dwg..... | 1 |
| 2.1 | Définition | 1 |
| 2.2 | Quels avantages ?..... | 1 |
| 3 | Import d'un fichier dxf-dwg | 2 |
| 3.1 | Sélection de l'étage | 2 |
| 3.2 | Fonction import dxf-dwg | 2 |
| 3.3 | Sélection des calques..... | 3 |
| 3.4 | Insertion sur un point | 4 |
| 4 | Vérifications..... | 5 |
| 4.1 | Contrôle de l'échelle | 5 |
| 4.2 | Limites de l'import-export | 5 |
| 4.3 | Sauvegarder et quitter..... | 5 |

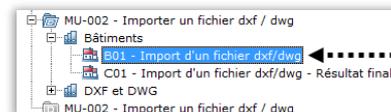
1 Téléchargement

Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (413 ko)

Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel [Récupérer un Projet Dietrich's](#).

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 – Importer un fichier dxf/dwg](#)



2 Définition d'un fichier dxf-dwg

2.1 Définition

Les fichiers *.dxf et *.dwg sont des fichiers utilisés pour stocker des informations 2D et 3D. Ces formats ont été créés par Autodesk et sont devenus depuis des formats standards pour l'échange de données entre différents programmes de CAO et DAO.

2.2 Quels avantages ?

L'intérêt d'utiliser de tels fichiers est multiple :

- [Gain de temps](#) : L'import d'un fichier permet de récupérer le travail déjà effectué et évite ainsi d'avoir à définir une nouvelle fois les mêmes informations.

- **Risque d'erreur diminué** : Lorsque l'on saisit deux fois une même information, le risque de se tromper est doublé. Exemple : En récupérant les plans de l'architecte, on prend en référence son dessin évitant ainsi de se tromper dans une dimension.

3 Import d'un fichier dxf-dwg

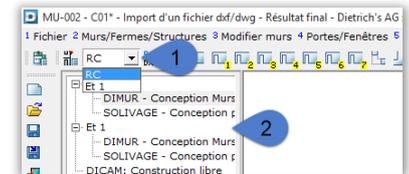
3.1 Sélection de l'étage

Avant d'importer un fichier, il est important d'être dans le bon environnement. La question se pose surtout si l'on effectue l'import depuis les modules DIMUR ou SOLIVAGE car il peut y avoir plusieurs étages dans le projet.

Situé en haut à gauche de la fenêtre se trouve un menu déroulant avec la liste des étages créés.

- Cliquez sur la flèche ① pour ouvrir le menu déroulant
- Sélectionnez l'étage **RC**

Vous pouvez également choisir l'étage en cliquant sur le texte **DIMUR – Conception Murs** situé dans l'arborescence ② du **RC**.



3.2 Fonction import dxf-dwg

La fonction Import dxf-dwg est accessible depuis les modules suivants :

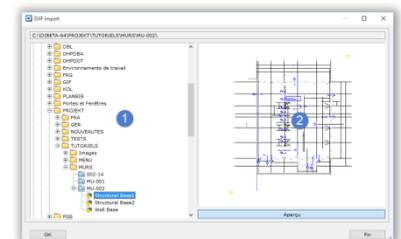
| | |
|--------------------------------|----------------------------------|
| DIMUR – Conception murs | DIMUR – Construction murs |
| SOLIVAGE – Conception plancher | SOLIVAGE – Construction plancher |
| CHARPENTE – Conception de toit | CHARPENTE – Construction de toit |
| DICAM – Construction libre | FERMES – Construction de fermes |
| PlanCAD – Programme de plans | |

Appelez la fonction Import **DWG/DXF** :

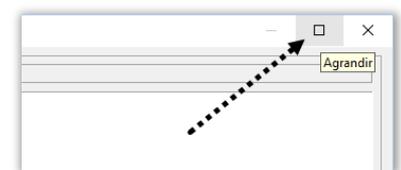
-  **DWG/DXF** ou combinaison touches **1-04-1**

La boîte de dialogue **DXF Import** s'ouvre. Elle comporte deux zones :

- ① Un explorateur de documents
- ② Une zone d'aperçu pour afficher le fichier sélectionné



- Cliquez sur l'icône **Agrandir** située en haut à gauche de la fenêtre. Ainsi, la zone d'aperçu sera agrandie et vous pourrez voir le fichier correctement.



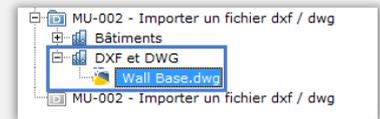
Remarque : Il est également possible de redimensionner la fenêtre suivant sa convenance en utilisant la poignée située en bas à droite de cette même fenêtre.



- Sélectionnez le fichier *.dwg. Vous le trouverez dans le projet téléchargé au début de ce tutoriel.

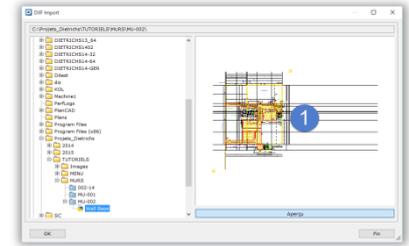


Remarque : Par défaut, les fichiers d'import sont recherchés dans le projet actuel. Il est donc recommandé de les enregistrer dans votre projet Dietrich's. Ils seront classés automatiquement dans une catégorie DXF et DWG.



Le contenu du fichier DWG est à présent visible dans la zone d'aperçu ① située à droite de la fenêtre.

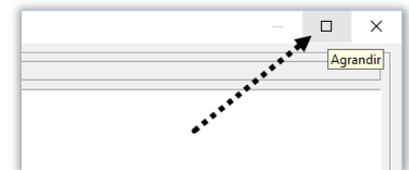
- Cliquez sur le bouton **OK** pour valider votre choix



3.3 Sélection des calques

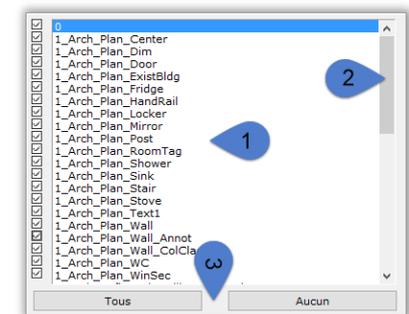
Une nouvelle boîte de dialogue s'ouvre.

- Cliquez sur l'icône **Agrandir** située en haut à gauche de la fenêtre. Ainsi, la zone d'aperçu sera agrandie et vous pourrez voir le fichier correctement.



Située en haut à gauche de la fenêtre se trouve la liste des calques ① contenus dans le fichier. Ces calques permettent de regrouper les différents éléments de dessin pour pouvoir les filtrer plus facilement.

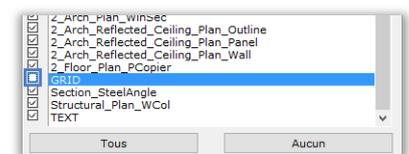
- Maintenez le clic gauche sur la barre de défilement ② et déplacez-la vers le bas. Vous pouvez également utiliser la roulette souris ou cliquer sur la flèche ▼.



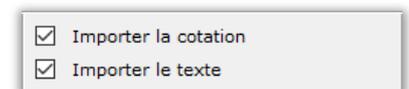
Les boutons **Tous** et **Aucun** ③ permettent d'afficher et masquer rapidement l'ensemble des calques.

- Décochez le calque **GRID**

Les éléments contenus dans ce calque disparaissent dans la zone d'aperçu. Il vous est donc possible de masquer les informations qui ne vous intéressent pas. En cas d'erreur, il suffit simplement de cocher à nouveau le calque.

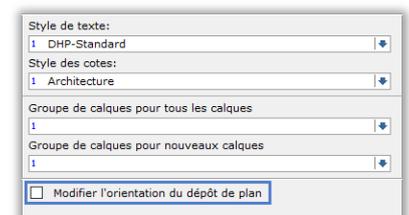


Les deux options situées dessous la liste de calques permettent de d'ignorer les cotations et texte lors de l'import.



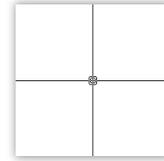
Nous n'aborderons pas le rôle des informations situées en dessous dans ce tutoriel. Sachez seulement qu'il est possible de modifier l'orientation du fichier lors de l'import. Il faut alors cocher la case **Modifier l'orientation du dépôt de plan**.

- Cliquez sur le bouton **Insérer tout**



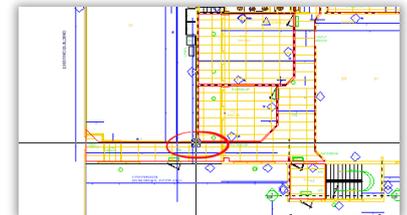
3.4 Insertion sur un point

Le curseur de la souris change d'aspect si vous le placez dans la zone graphique. Le logiciel attend que l'on sélectionne un point pour l'insertion du fichier.



- Placez le curseur de la souris comme indiqué dans l'image ci-contre
- Utilisez la roulette de la souris pour zoomer

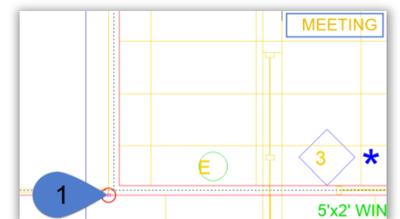
Vous pouvez également utiliser les touches + et - pour zoomer et dé-zoomer.



- Effectuez un **clic gauche** sur l'angle extérieur des murs de la pièce **MEETING**.

Le point clignote. Le programme souhaite avoir votre confirmation que le point sélectionné est le bon.

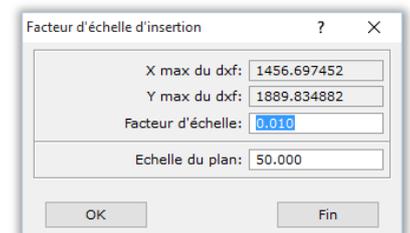
- Effectuez un **clic gauche** pour valider le point.



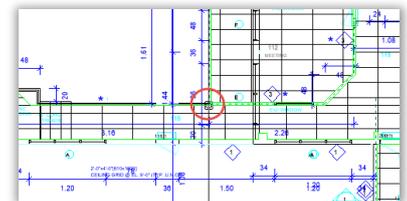
Remarque : Si le point sélectionné est incorrect, vous pouvez effectuer un clic droit et le programme vous proposera un autre point.

La fenêtre qui suit vous propose de modifier l'échelle lors de l'import. Ces paramètres sont utiles lorsque le fichier à importer n'est pas à l'échelle 1 et que l'on connaît exactement l'échelle du fichier.

- Cliquez sur **OK** pour continuer



La fenêtre se ferme et les éléments de dessin sont à présent accrochés au curseur de la souris. Un message situé dans la zone de commentaire nous indique que le programme attend que l'on sélectionne un point pour l'insertion.

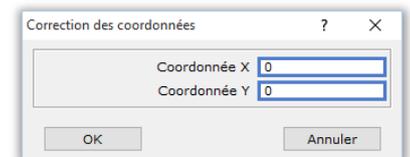


Cliquez le point sur lequel insérer le dépôt

Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quit

- Effectuez un **clic gauche** n'importe où dans la zone graphique. Une boîte de dialogue s'ouvre et affiche les coordonnées du point sélectionné.

- Saisissez les coordonnées X= 0 et Y = 0
- Cliquez sur le bouton **OK**

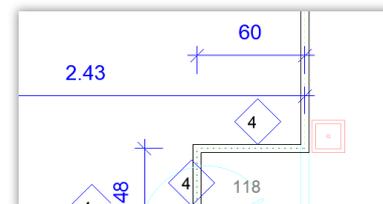


Le fichier est importé. Vous pouvez dé-zoomer en effectuant plusieurs clic droit avec la souris.

4 Vérifications

4.1 Contrôle de l'échelle

Il est important de vérifier les informations importées surtout en ce qui concerne l'échelle car il peut arriver que le fichier reçu ne soit pas à la bonne échelle. Dans notre cas de figure, le plan est bien à l'échelle 1 et la cotation récupérée indique qu'il n'y a pas d'erreur.

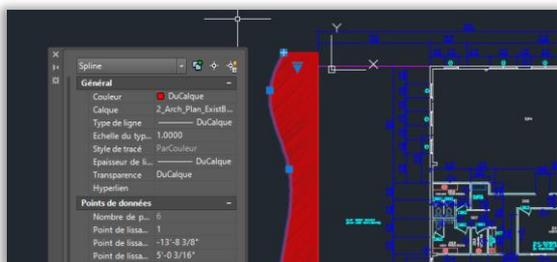


4.2 Limites de l'import-export

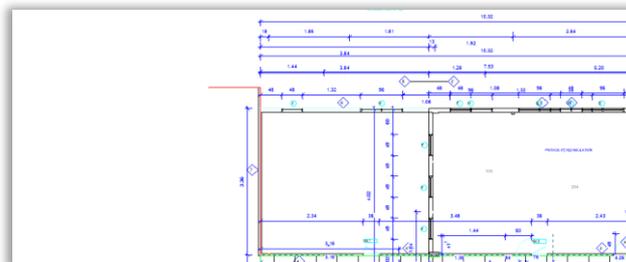
Les fichiers DWG / DXF permettent d'échanger des informations entre des programmes qui ont des fonctionnalités différentes. De ce fait la récupération de l'ensemble des informations n'est pas toujours possible.

Par exemple, le fichier que l'on a importé contient des splines créées dans AutoCAD. Cette fonctionnalité n'existe pas dans la version Dietrich's 14.03. Ces éléments ne sont donc pas récupérés dans Dietrich's lors de l'import.

AutoCAD 2016



Dietrich's 14.03



4.3 Sauvegarder et quitter

Il est important de sauvegarder régulièrement votre travail. Appelez la fonction Sauvegarder :

-  **Sauvegarder** ou combinaison touches 1-1-3



Vous pouvez désormais fermer la position :

-  **Quitter** ou combinaison touches 1-06

Remarques : Si vous oubliez de sauvegarder avant de fermer, une boîte de dialogue s'ouvrira et vous proposera de sauvegarder les modifications apportées à cette position.

[↑ Retour en haut](#)