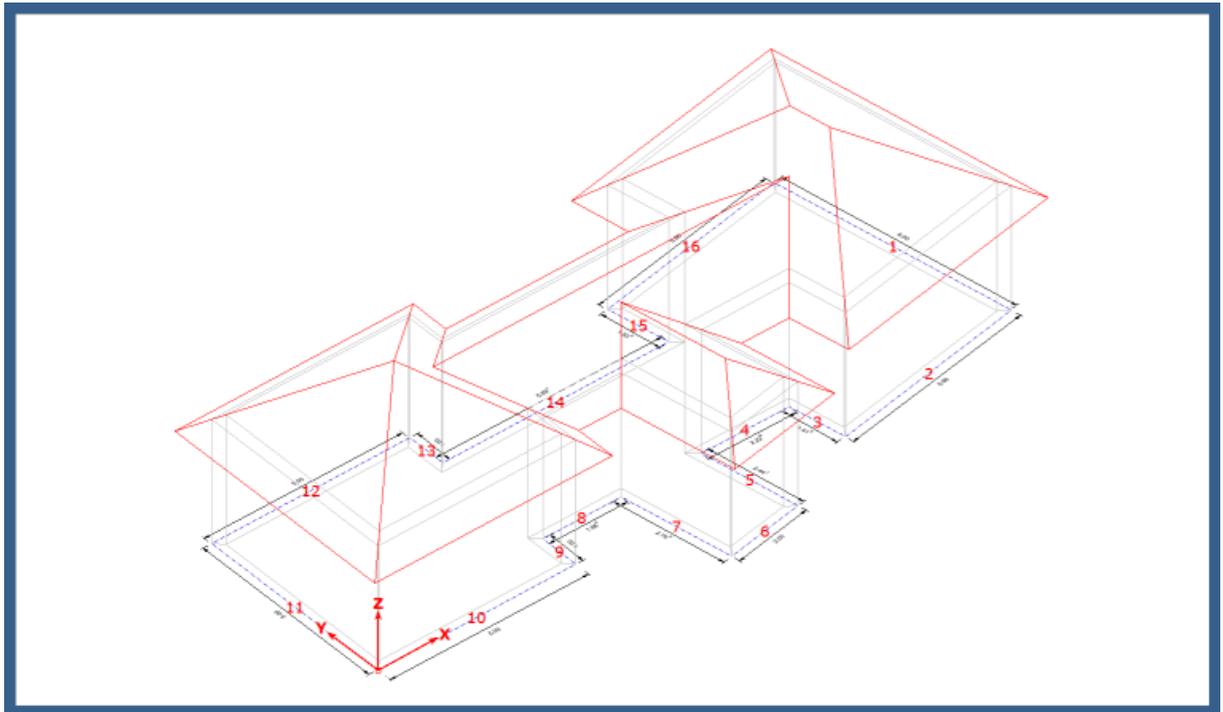
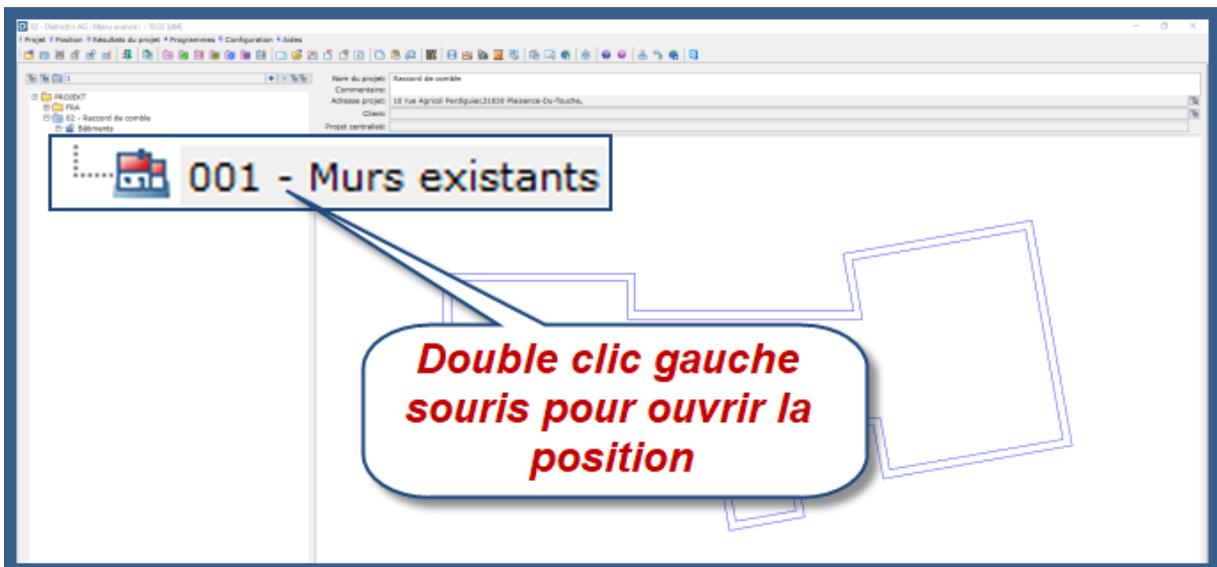
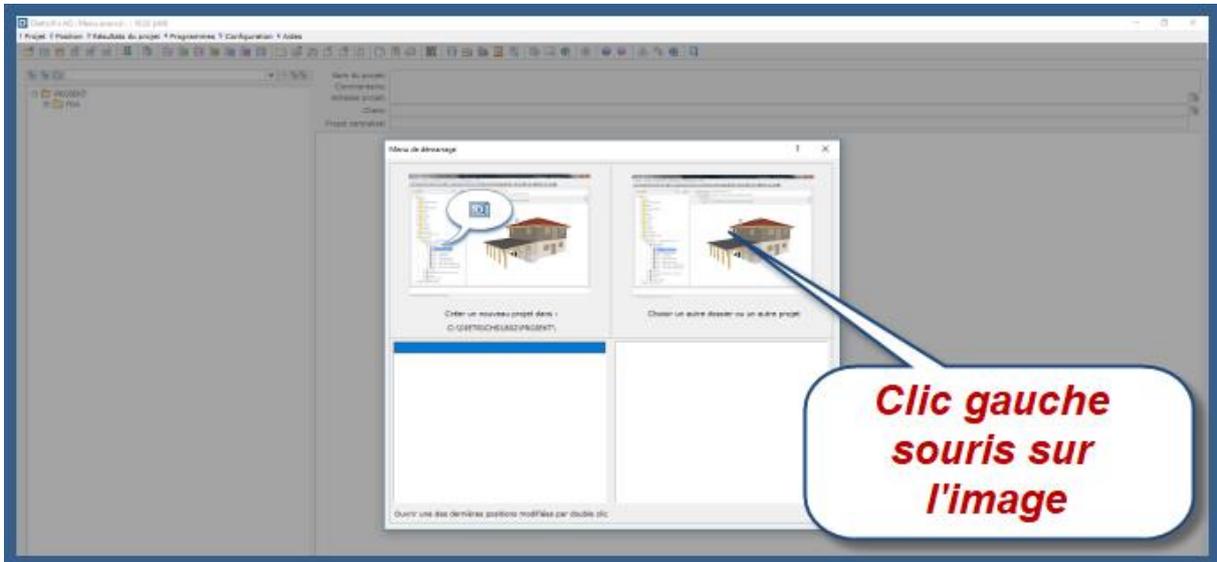


TP Raccord de toit

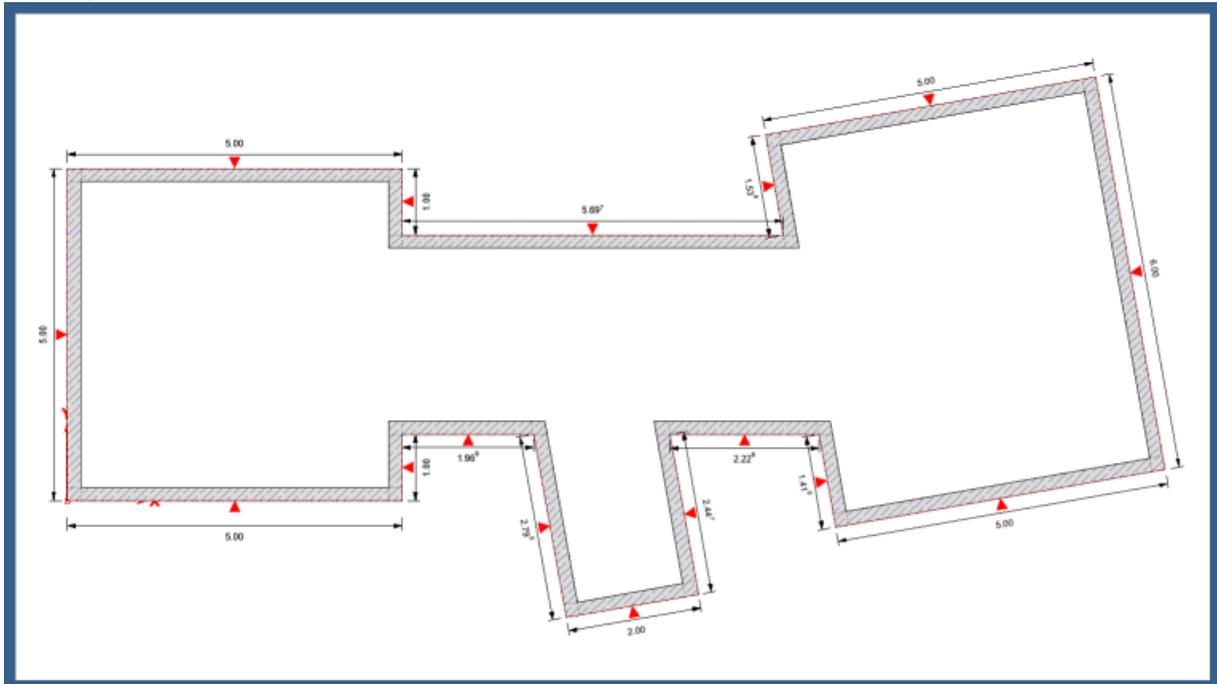




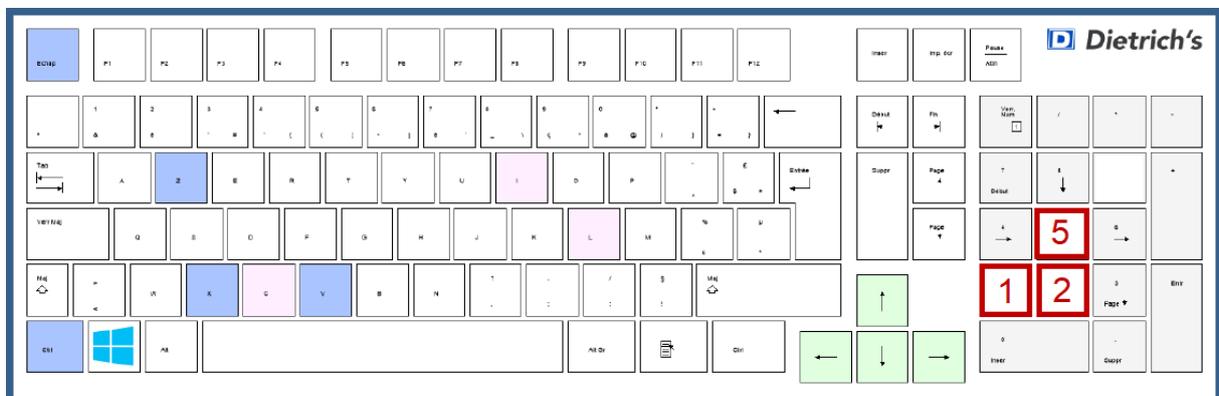
Ouverture du logiciel par l'icône sur le bureau.

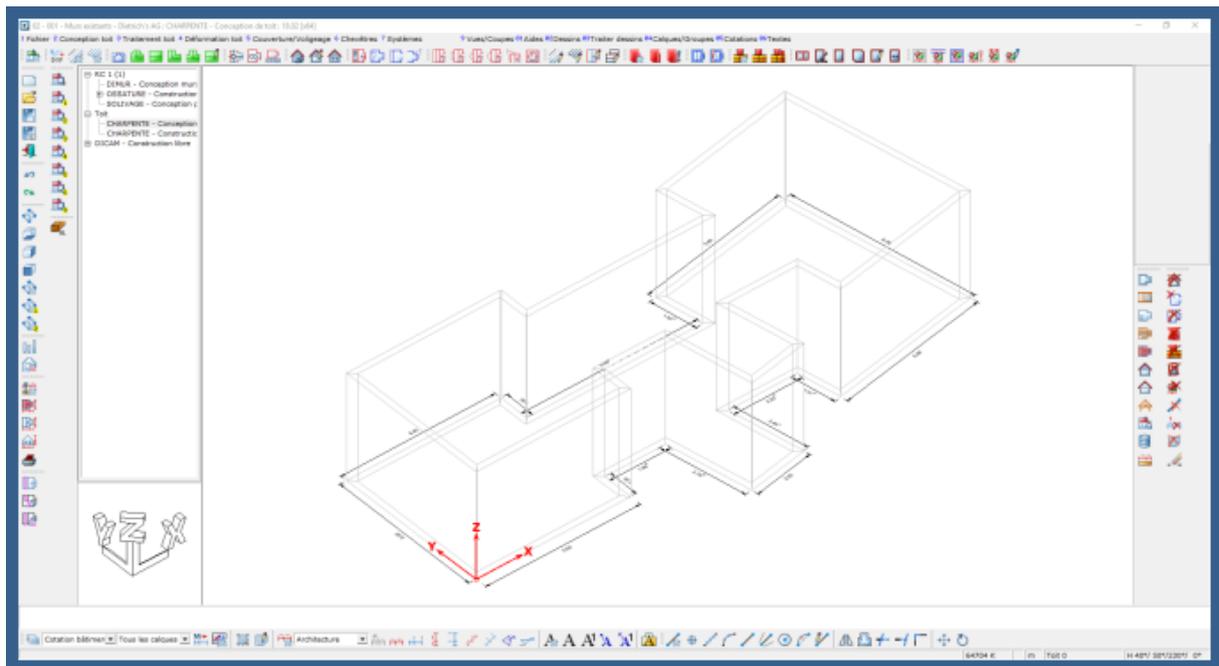


Nous sommes actuellement dans le module « **DIMUR - Conception murs** » le module pour réaliser les étages, les murs et les ouvertures.



Nous allons nous diriger dans le module « **CHARPENTE - Conception de toit** » pour réaliser les raccords de toit, pour cela taper les chiffres **1 2 5** du pavé numérique.

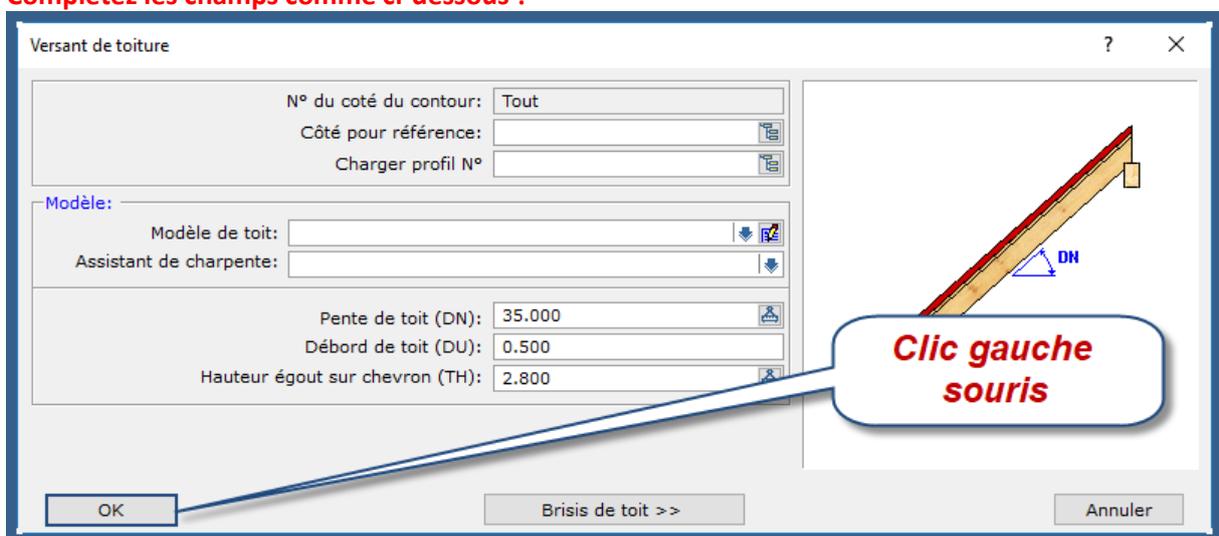




2. Attributs

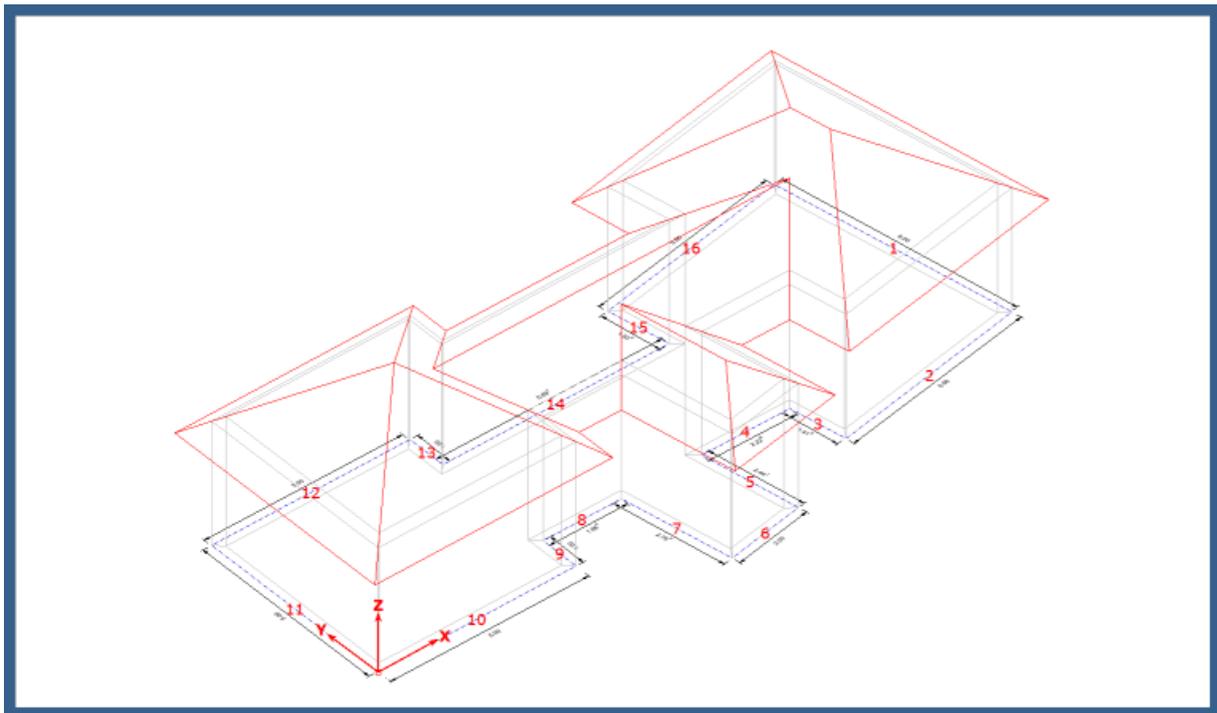
- Appel de la fonction « Attributs – Tous les côtés » touches **2 9** du pavé numérique.

Complétez les champs comme ci-dessous !



Pour visualiser le projet en perspective, clic gauche souris sur l'icône

qui se trouve à gauche de l'écran.

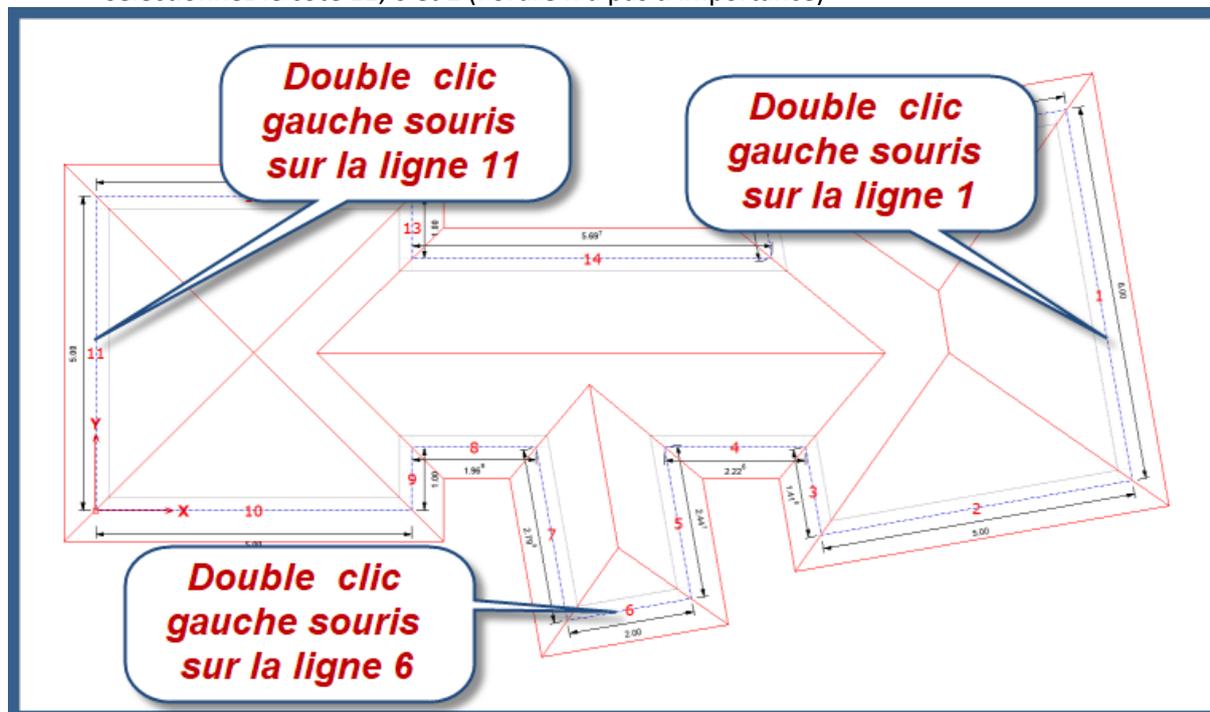


Vous pouvez visualiser la réalisation des raccords de toit !

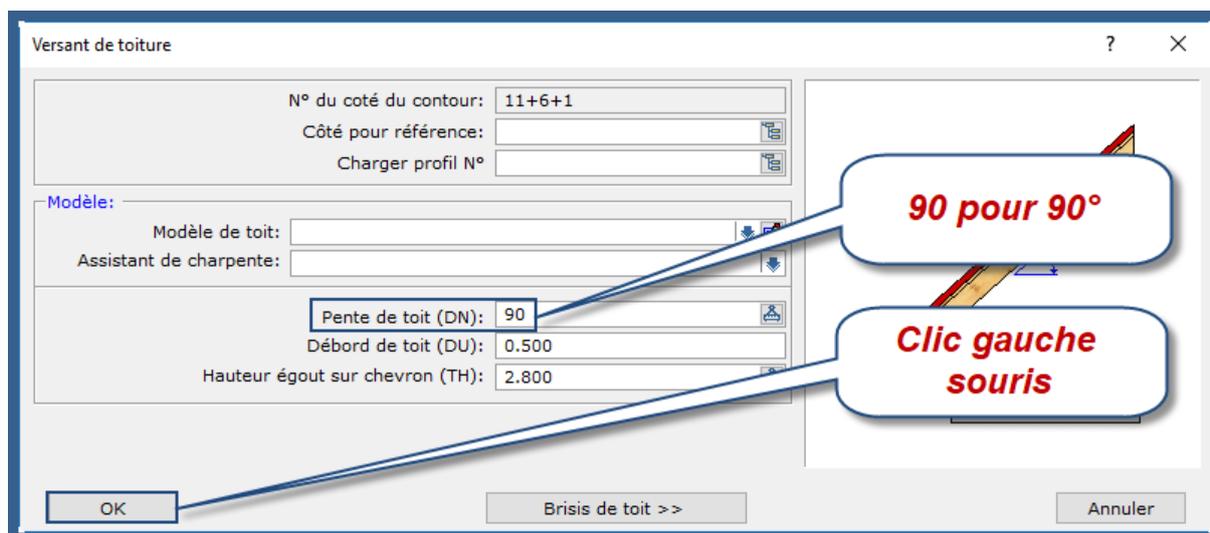
Dietrich's

Chaque côté peut être indépendant et donc différent...

- Appel de la fonction « **Attributs – Un ou plusieurs côtés** » touches **2 8** du pavé numérique et sélectionnez le côté 11, 6 et 1 (l'ordre n'a pas d'importance)

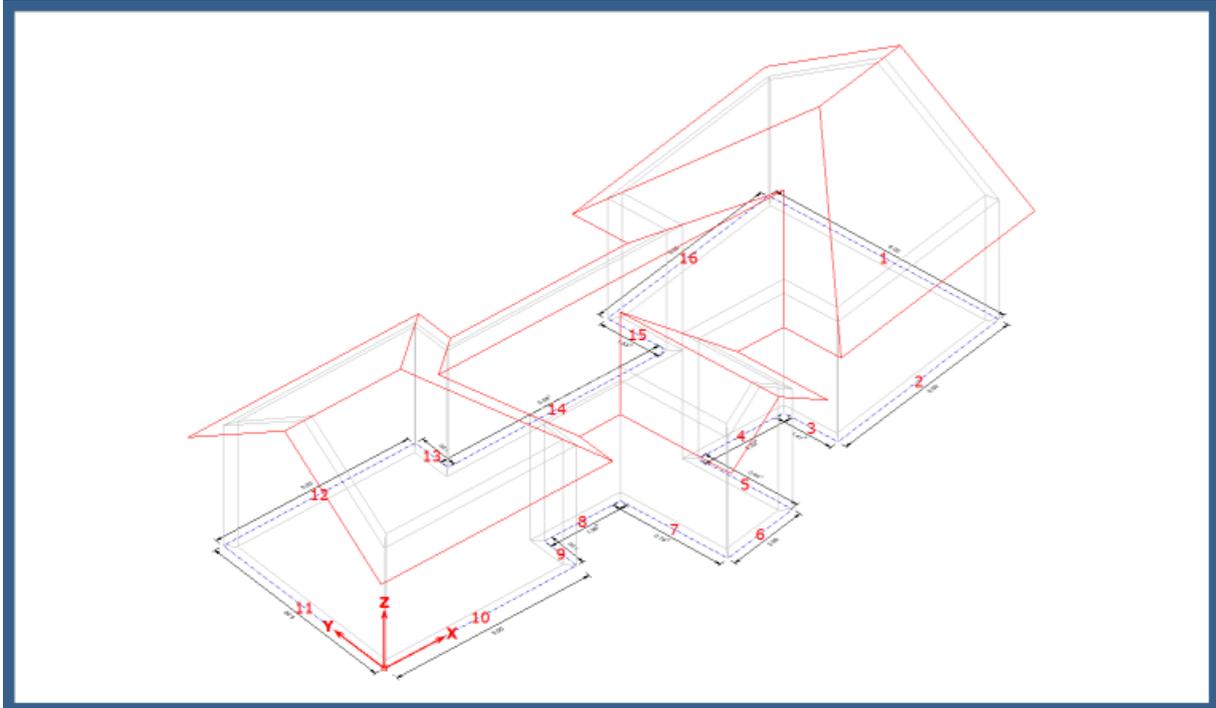


**Clc droit
souris une fois
fini**





Pour visualiser le projet en perspective, clic gauche souris sur l'icône qui se trouve à gauche de l'écran.



***Vous pouvez constater que les versants se sont transformés en pignons !
Les côtés sont modifiables à l'infini et au choix d'attribuer n'importe quelles données !***

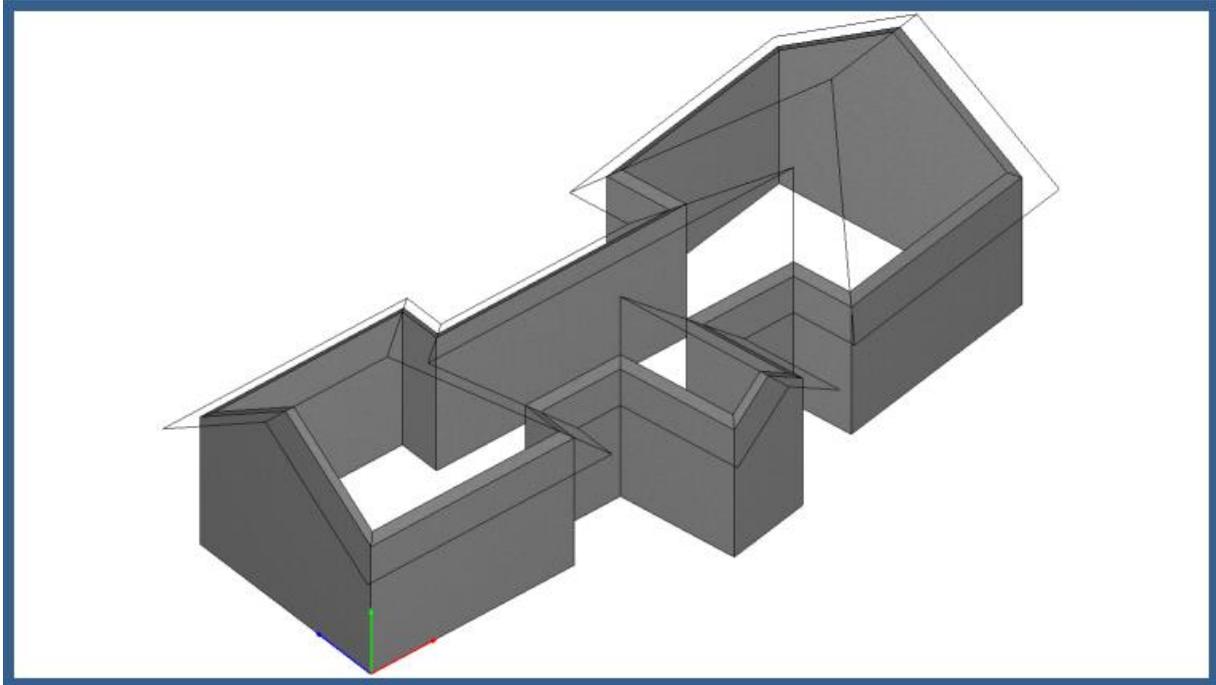
Nous allons nous diriger dans le module « **CHARPENTE - Construction de toit** » pour cela taper les chiffres **1 2 6** du pavé numérique.

- Appel de la fonction « **Travail en OpenGL** » touches **9 5 1** du pavé numérique.

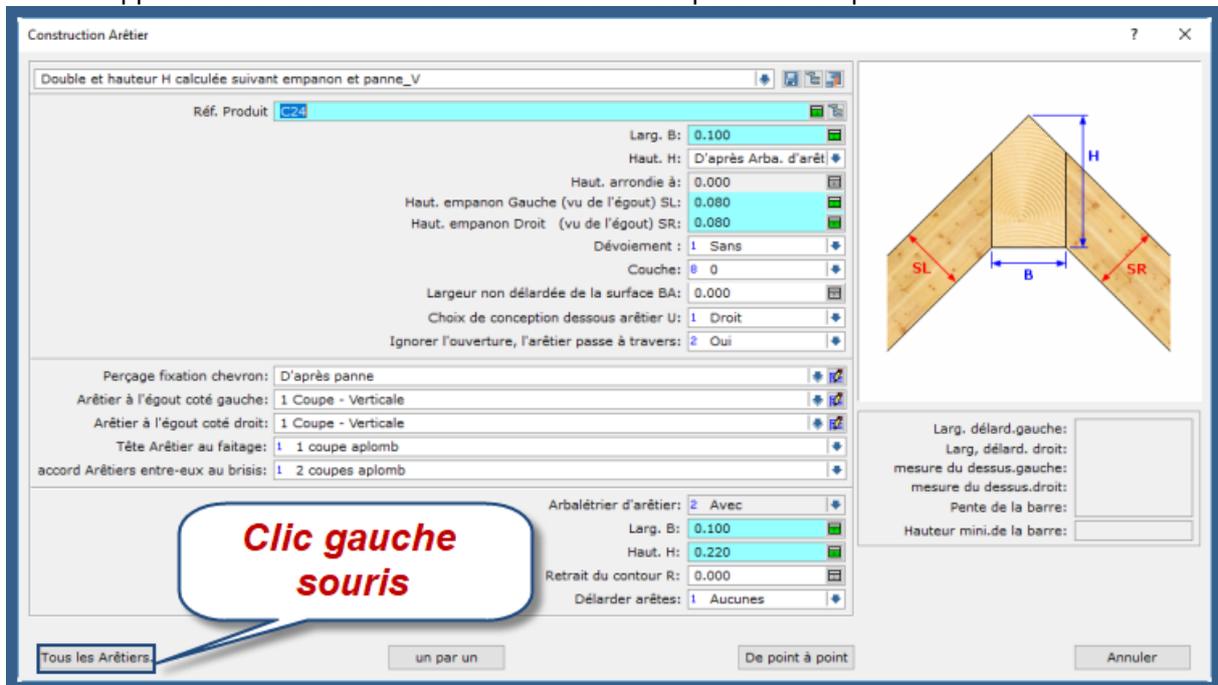


- Pour visualiser le projet en perspective, clic gauche souris sur l'icône qui se trouve à gauche de l'écran.

3. Positionnement des barres exemple, Arêtiers et Noues.



- Appel de la fonction « **Arêtier** » touches **5 4 1** du pavé numérique.



- Appel de la fonction « **Noue** » touches **5 4 2** du pavé numérique.

Construction Noue

Double et hauteur H calculée suivant empanon et panne_V

Réf. Produit: C24

Larg. B: 0.100

Haut. H: 1 Suivant chevron

Haut. arrondie à: 0.000

Haut. empanon Gauche (vu de l'égout) SL: 0.080

Haut. empanon Droit (vu de l'égout) SR: 0.080

Dévoiemnt: 1 Sans

Couche: 6 0

Conception dessus noue: 2 Rencroisement

Choix de conception dessous noue U: 1 Droit

Ignorer l'ouverture, la noue passe à travers: 2 Oui

Perçage fixation chevron: D'après panne

Noue à l'égout coté gauche: 1 Coupe - Verticale

Noue à l'égout coté droit: 1 Coupe - Verticale

Tête Noue au faitage: 1 1 coupe aplomb

l'accord Noues entre-elles au brisis: 1 2 coupes aplomb

Arbalétrier de noue: 2 Avec

Larg. B: 0.100

Haut. H: 0.220

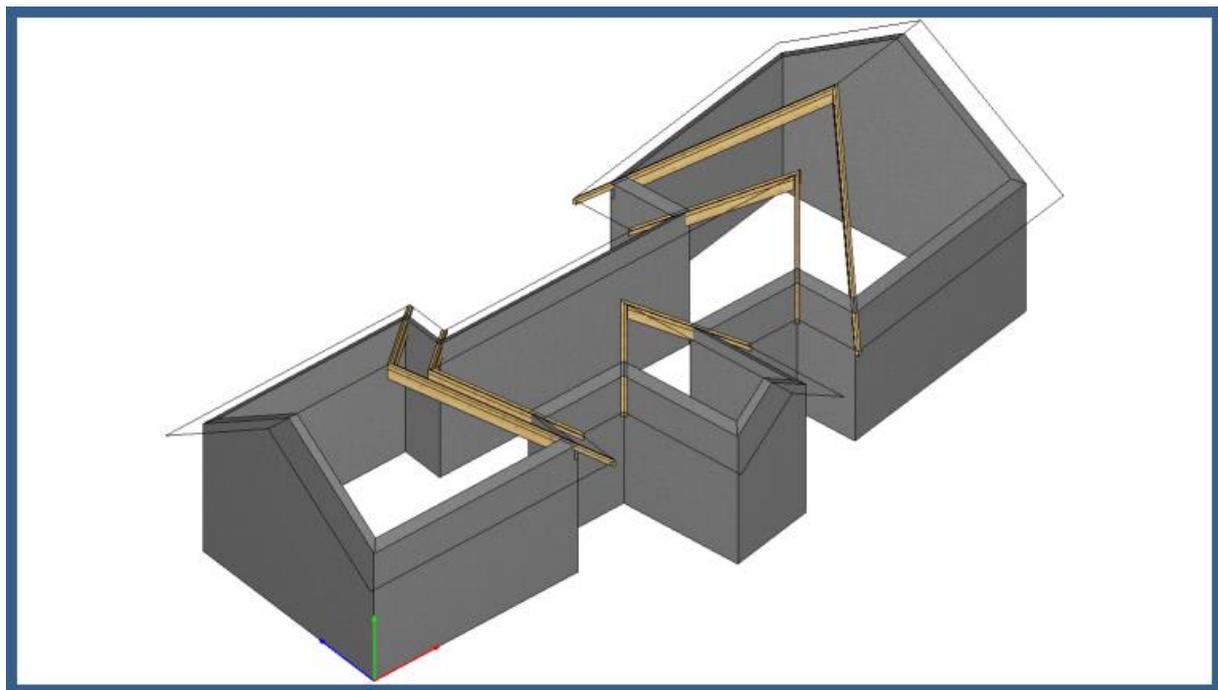
Retrait du contour R: 0.000

SL SR H B

Gauche: Larg.rencroisement droit: mesure du dessus.gauche: mesure du dessus.droit: Pente de la barre: Hauteur mini.de la barre:

Clic gauche souris

Toutes les noues Une par une De point à point Annuler



Pour visualiser le projet en perspective, clic gauche souris sur l'icône

qui se trouve à gauche de l'écran.

Dietrich's

Fonction pratique pour visualiser :

- Faire rouler la molette de la souris pour zoomer ou dézoomer
- Faire bouger la souris et en même temps maintenir le clic gauche pour translater le dessin.



- Fonction pour tourner le dessin et clic gauche pour bloquer.



- Fonction pour vue de dessus ou dessous.



- Fonction et pour vues de cotés

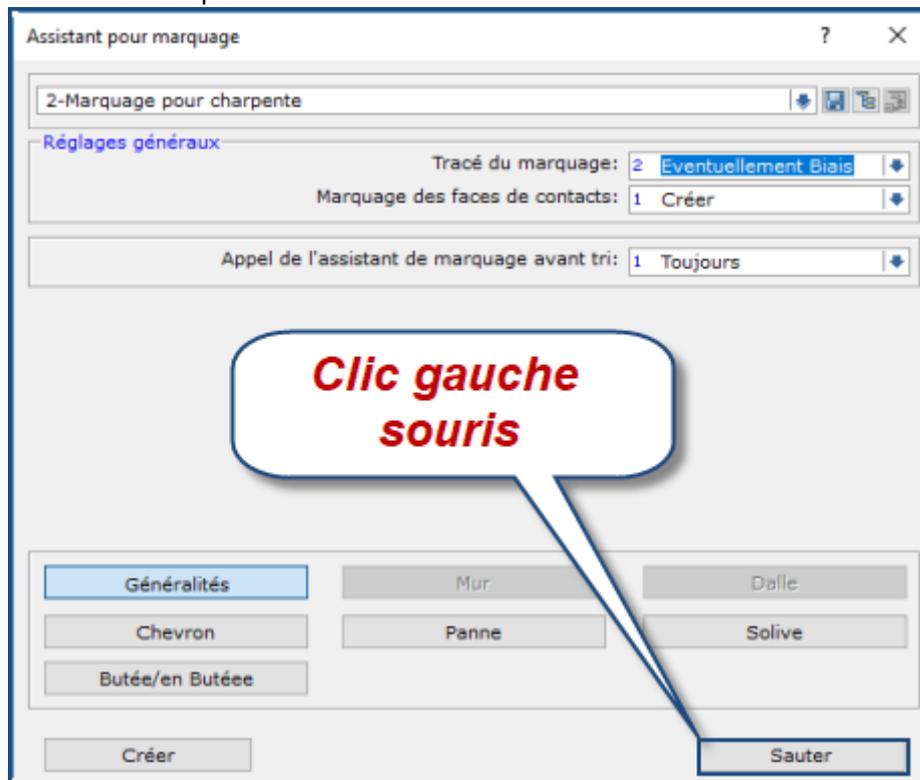


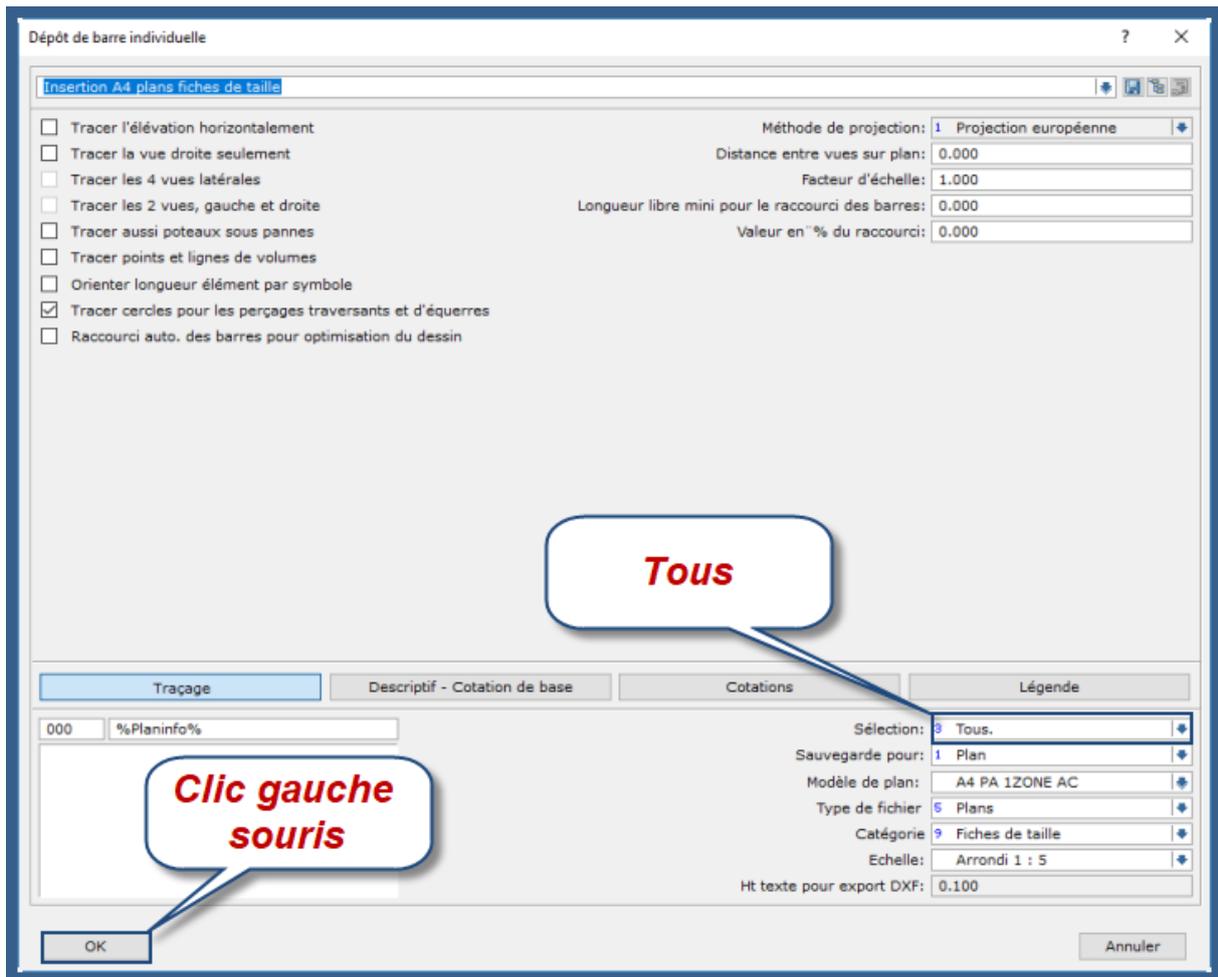
- Fonction pour vue en perspective (déjà utilisé ci-dessus)

Dietrich's

4. Plans fiches de taille

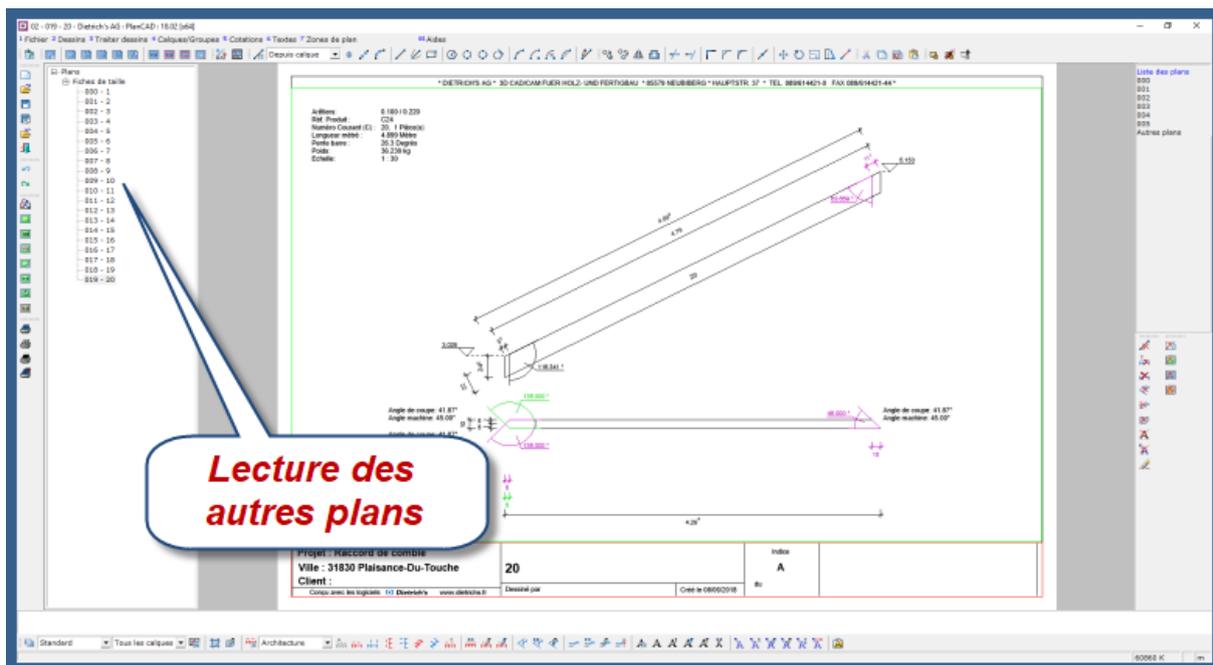
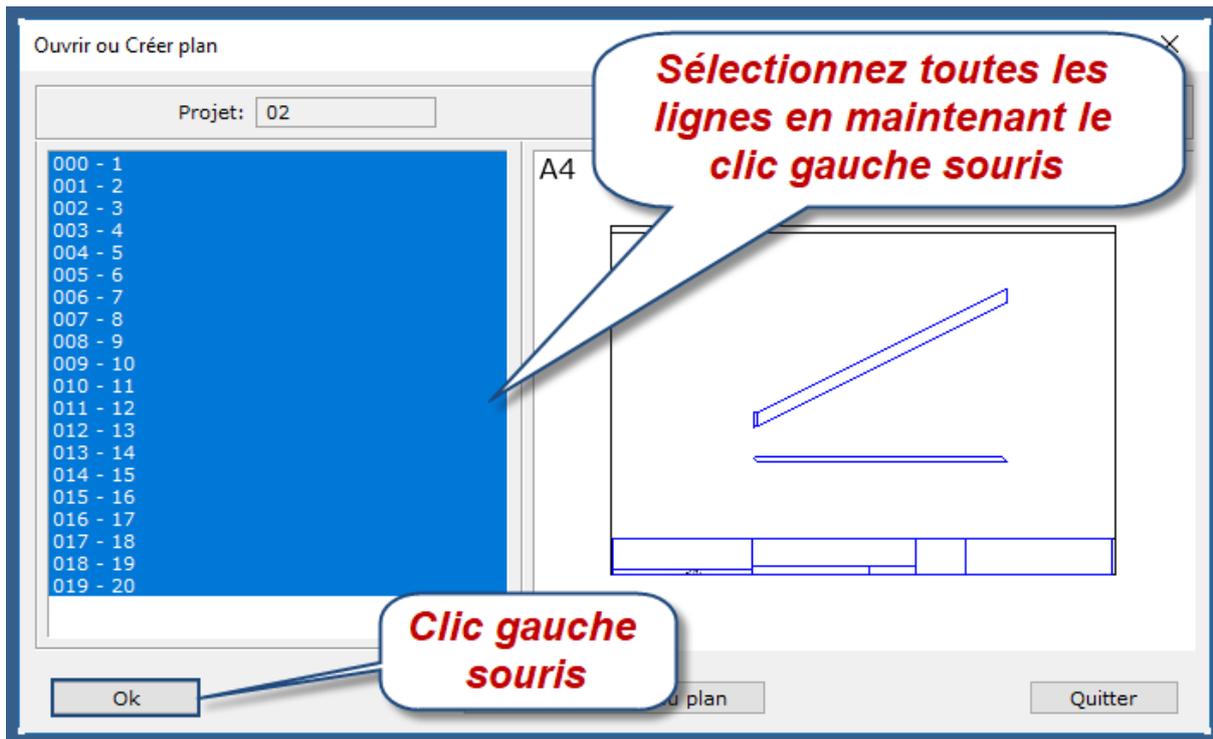
- Appel de la fonction « **Fiches de taille** » pour préparer les plans 2D, touches **1 0 1 4** du pavé numérique.





- Appel du module « **PlanCad** » pour ouvrir les plans, touches **1 0 1 1** du pavé numérique.





Fin !