

Modèles de toit - Tutoriel

Version 15.03

Dans ce tutoriel, vous allez découvrir les [modèles de toit](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version [15.03](#) du programme Dietrich's.

Sommaire

1	Téléchargement.....	1
1.1	Base de départ.....	1
1.2	Environnement de départ	2
2	Fonction modèles de toits	2
2.1	Définition d'un modèle de toit	2
2.2	Appel de la fonction	2
2.3	Choix d'un modèle préenregistré	2
3	Propriétés d'un modèle de toit	3
3.1	Principe des couches.....	3
3.2	Epaisseur du toit	3
3.3	Raccords toits-murs-planchers	3
3.4	Gestion des couches de toit	3
3.5	Autres propriétés	4
3.6	Quitter	4

1 Téléchargement

Il vous est possible de télécharger le fichier exemple ci-dessous mais il n'est pas nécessaire pour la réalisation de ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (165.57 ko)

Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel  Récupérer un Projet Dietrich's.

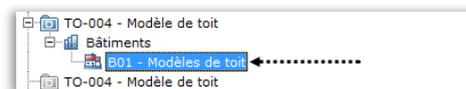
1.1 Base de départ

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position **BOX – Nom de la position**

Ou

- Ouvrez une position bâtiment (peu importe laquelle)

Elles sont identifiables par une icône en forme de maison 



1.2 Environnement de départ

Module		CHARPENTE – Conception de toits
Affichage		Projet complet (favori 2)
Unité		mètres
Etage		SS 0

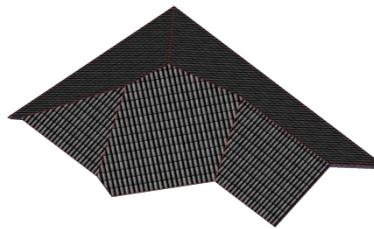
2 Fonction modèles de toits

2.1 Définition d'un modèle de toit

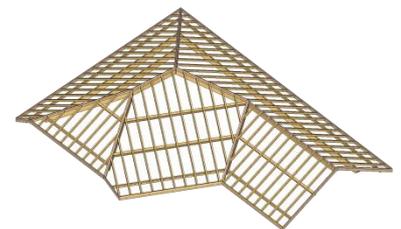
Dans le programme Dietrich's, la création d'un toit s'effectue en deux étapes :

- La modélisation du **volume de toit**
- la construction des **composants** inclus dans ce volume.

Le volume de toit peut être enregistré et c'est ce que l'on appelle le modèle de toit.



Volume de toit



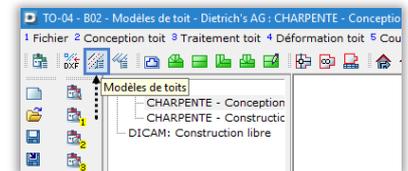
Composants du toit

2.2 Appel de la fonction

La fonction Modèles de toit est accessible depuis le module CHARPENTE – Conception de toits

Accédez la fonction Modèles de toits :

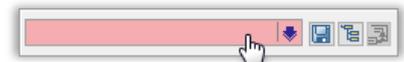
-  **Modèles de toits** ou combinaison touches 2-3



2.3 Choix d'un modèle préenregistré

La fenêtre **Modèles de toits** s'ouvre. L'accès aux modèles préenregistrés s'effectue en haut de la fenêtre.

- Effectuez un clic gauche sur la flèche  ou dans la zone de texte située juste devant.



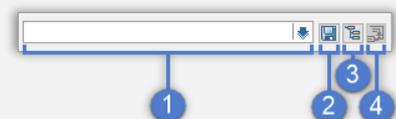
Le programme inclut dès le départ une bibliothèque de modèles de murs qu'il est possible de personnaliser ou compléter avec ses propres modèles. Les modèles sont classés dans des groupes.

- Sélectionnez le modèle **Modèle de toit_V**
- Validez le choix en cliquant sur **OK**



Remarque : Vous retrouverez souvent cette zone dans les différentes boîtes de dialogue du programme. Il vous sera alors possible d'effectuer les actions suivantes :

- ① : Choisir un modèle préenregistré
- ② : Accéder à la gestion des modèles
- ③ : Enregistrer les modifications ou un nouveau modèle
- ④ : Afficher les champs masqués



3 Propriétés d'un modèle de toit

3.1 Principe des couches

Le modèle de toit est constitué de plusieurs épaisseurs appelées **couches**. Vous pouvez définir jusqu'à 15 couches pour votre toit.

① : Les couches sont numérotées de -7 à 7. La couche 0 est obligatoire, c'est celle qui contient la structure principale du toit (chevonnage ou pannes lorsqu'il n'y a pas de chevrons)

② : Chaque couche a son épaisseur. Les écrans de protection (pare-pluie, pare-vapeur, etc...) ont une épaisseur = 0.00

③ : La référence produit détermine la nature de la couche (Tuile, lattage, chevonnage, etc...)

Réf. Produit	Attribuer	C	Z	I	S	D	P	VT	Epaisseur	N°
Tierre méridionale fondée		<input type="checkbox"/>	0.060	7						
Lattage		<input type="checkbox"/>	0.030	1						
Contrelattage		<input type="checkbox"/>	0.027	2						
Panneau OSB		<input type="checkbox"/>	0.000	-2						
Voliges epicea	Lambris 12x90 débord	<input type="checkbox"/>	0.012	-1						
		<input type="checkbox"/>	0.000	0						
Panneau OSB		<input type="checkbox"/>	0.000	1						
Lattage vide tech		<input type="checkbox"/>	0.000	2						
Placo BA 13		<input type="checkbox"/>	0.000	3						
		<input type="checkbox"/>	0.000	4						
		<input type="checkbox"/>	0.000	5						
		<input type="checkbox"/>	0.000	6						
		<input type="checkbox"/>	0.000	7						

3.2 Epaisseur du toit

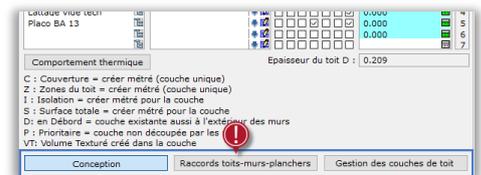
L'**épaisseur du toit** est calculée automatiquement par l'addition des différentes épaisseurs de couche.

Epaisseur du toit D : 0.209

3.3 Raccords toits-murs-planchers

Les différentes options de réglage ne sont pas toutes visibles dans l'affichage actuel. Vous remarquerez que la boîte de dialogue comporte trois boutons en partie basse. Ils permettent de d'accéder aux autres options disponibles.

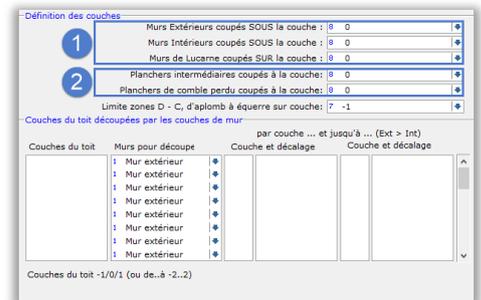
- Cliquez sur le bouton **Raccords toits-murs-planchers**



Cette section permet de définir les raccords murs – toit et murs-planchers.

① : Par ces options, vous pouvez choisir la couche du toit qui doit venir interrompre les murs. Le choix peut être différencié en fonction du type de mur (extérieur, intérieur et lucarne).

② : Comme pour les murs, on choisit la couche de toit qui doit venir interrompre les couches de plancher. Le choix peut être différencié pour les planchers intermédiaires et les planchers de comble perdu.

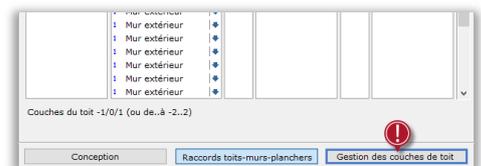


Remarque: Les raccords seront abordés plus explicitement dans d'autres tutoriels.

3.4 Gestion des couches de toit

La dernière section permet de définir plus précisément les contours de chaque couche.

- Cliquez sur le bouton **Gestion des couches de toit**



Un réglage différent peut être défini pour les différentes parties du versant (égouts, rives et faitage monopan).

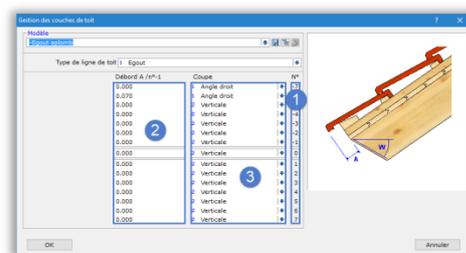
- Cliquez sur l'icône  située au bout du champ **Egout**



Dans cette fenêtre, on retrouve nos 15 couches de toit.

- ① : N° de la couche
- ② : Valeur pour allonger ou raccourcir la couche
- ③ : Détermine l'angle de la couche

- Cliquez sur le bouton [Annuler](#)



3.5 Autres propriétés

Les autres options présentes dans cette boîte de dialogue seront abordées au moment opportun dans d'autres tutoriels.

3.6 Quitter

- Fermez la fenêtre en cliquant sur [Fin](#)
- Si l'on vous propose d'enregistrer les dernières modifications, répondez [Non](#)

Vous pouvez désormais fermer la position :

-  [Quitte](#) ou combinaison touches [1-06](#)

[↑ Retour en haut](#)