

Insérer une fenêtre de toit - Tutoriel

Version 15.03

Dans ce tutoriel, vous allez apprendre à [insérer une fenêtre de toit](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version 15.03 du programme Dietrich's.

Sommaire

1	Téléchargement.....	1
1.1	Base de départ.....	1
1.2	Environnement de départ	2
2	Créer une fenêtre de toit	2
2.1	Appel de la fonction	2
2.2	Définir la ligne référence	2
2.3	Sélection d'un modèle de fenêtre	2
3	Positionnement	3
3.1	Valeurs de positionnement	3
3.1.1	Définition des valeurs.....	3
3.1.2	Insertion graphique	4
3.2	Positionnement libre	5
4	Modifications	6
4.1	Déplacer une fenêtre de toit	6
4.2	Effacer une fenêtre de toit.....	7

1 Téléchargement

Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (193.65 ko)

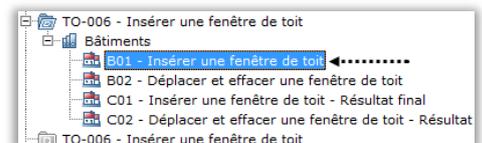
Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel [Récupérer un Projet Dietrich's](#).

Il vous est possible de télécharger le fichier exemple ci-dessous mais il n'est pas nécessaire pour la réalisation de ce tutoriel. Ce fichier correspond au résultat que vous devez obtenir à la fin de ce tutoriel.

- Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel (0.00 ko)

1.1 Base de départ

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 – Insérer une fenêtre de toit](#)



1.2 Environnement de départ

Module		CHARPENTE – Conception de toits
Affichage		Mode lattis seulement (favori 3)
Unité		mètres
Etage		-

2 Créer une fenêtre de toit

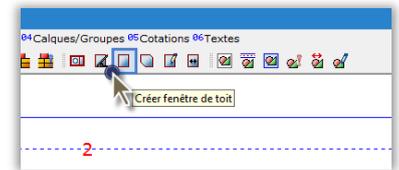
2.1 Appel de la fonction

Appelez la fonction **Créer fenêtre de toit** :

-  **Créer fenêtre de toit** ou combinaison touches **6-2-4**

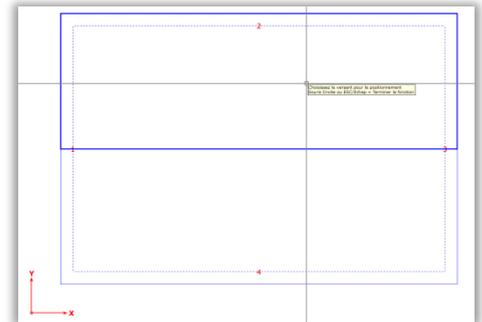
Avant même de définir les propriétés de la fenêtre de toit, il est nécessaire de sélectionner le versant sur lequel la fenêtre de toit doit être insérée.

Choisissez le versant pour le positionnement
Souris Droite ou ESC/Echap = Terminer la fonction



Si vous positionnez le curseur dans la zone d'un versant, le contour de ce dernier est mis en surbrillance.

- Effectuez un **double-clic gauche** sur le versant de derrière

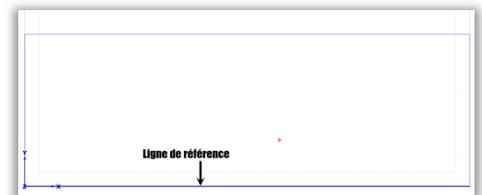


2.2 Définir la ligne référence

Le versant sélectionné est automatiquement positionnée face à vous (ligne d'égout vers le bas). Une ligne de référence doit être sélectionnée. Elle servira de base pour indiquer le positionnement de la fenêtre de toit.

Choisissez la ligne de référence pour rentrer la distance en plan .
Souris Droite ou ESC/Echap = Terminer la fonction

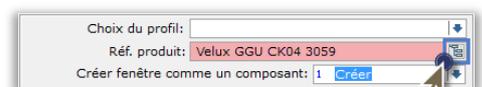
- Sélectionnez la **ligne d'égout** du versant par **double clic gauche**



2.3 Sélection d'un modèle de fenêtre

La boîte de dialogue Fenêtre de toit s'ouvre. Le logiciel intègre de nombreux modèles de fenêtre de toit disponibles dans le commerce.

- Cliquez sur l'icône  située à l'extrémité du champ **Réf. produit**



Le Catalogue des produits s'ouvre pour afficher les modèles de fenêtre de toit disponibles. Un champ permet de filtrer rapidement un produit

- Saisissez la valeur ***SK06** dans le champ **Filtre**



Remarque: Le champ filtre est disponible dans plusieurs fonctionnalités du programme. L'utilisation d'un astérisque * permet de rechercher un terme ou une partie d'un terme :

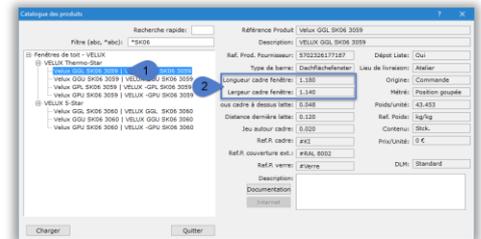
- **ABC** Affiche tous les termes qui commencent par ABC
- ***ABC** Affiche tous les termes qui contiennent ABC

Par ce filtre, la liste de modèles de fenêtre de toit se trouve réduite.

- ① Sélectionnez le modèle **Velux GGL SK06 3059**

② Les dimensions de la fenêtre de toit sont indiquées dans la partie droite ainsi que d'autres informations.

- Cliquez sur le bouton **Charger**



3 Positionnement

3.1 Valeurs de positionnement

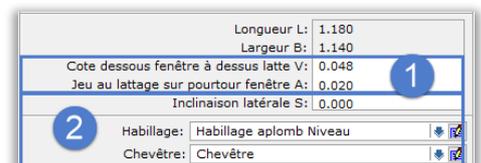
3.1.1 Définition des valeurs

Dans la boîte de dialogue fenêtre de toit, on retrouve à la fois des réglages qui sont utiles au positionnement de la fenêtre de toit mais aussi des options de chevêtres et d'habillage.

Les dimensions de la fenêtre sont rappelées mais s'agissant d'un modèle, les dimensions ne peuvent pas être modifiées.

① Ces deux champs permettent de régler le positionnement de la fenêtre de toit. L'image d'aide est utile à la compréhension de la valeur à renseigner.

② Il est possible de définir un habillage intérieur qui viendra interrompre les couches du toit à l'intérieur de l'habitation. Les paramètres du chevêtre peuvent également être modifiés.



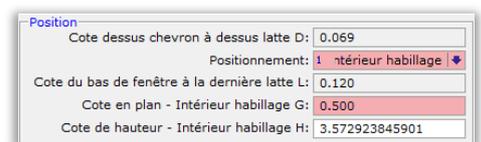
La deuxième partie de la fenêtre est certainement la plus importante puisqu'elle permet de définir le positionnement de la fenêtre de toit.

- Cliquez sur la flèche  située à l'extrémité du champ **Positionnement**
- Choisissez **Intérieur habillage** dans la liste

Le positionnement de la fenêtre de toit peut se faire, au choix:

- en définissant sa position en plan (distance parallèle à la ligne de référence choisie au [point 2.2](#)).
- en définissant la hauteur au-dessous de l'habillage

- Saisissez la cote en plan **0.50**
- Cliquez sur **OK** pour positionner la fenêtre



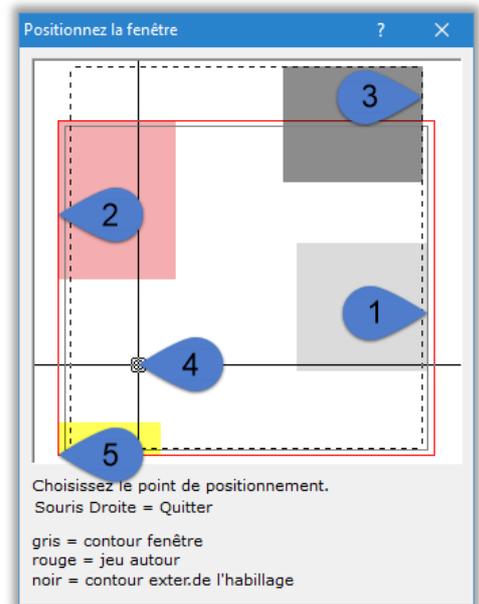
3.1.2 Insertion graphique

Une fenêtre graphique s'ouvre et affiche une représentation graphique des lignes principales de la fenêtre de toit.

Comme indiqué dans la légende en située en dessous de cette zone graphique, il est nécessaire de choisir un point de positionnement. Celui-ci devra être ensuite être positionné graphiquement sur versant:

- ① Le contour gris correspond au contour de la fenêtre de toit
- ② Le contour rouge correspond au bord intérieur du chevêtre (dimensions de la fenêtre de toit + jeu)
- ③ Le contour noir correspond à l'intérieur de l'habillage, c'est-à-dire la couche de finition intérieure (plaque de plâtre, lambris, etc...)
- ④ Le curseur de la souris est représenté par l'intersection de ces deux lignes. Il sert à la sélection du point de positionnement.

- Déplacez le curseur de la souris jusqu'à l'angle inférieur gauche ⑤ du contour intérieur du chevêtre (ligne rouge)
- Effectuez un **clik gauche** sur le point de positionnement ⑤



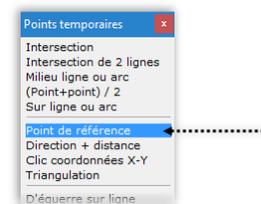
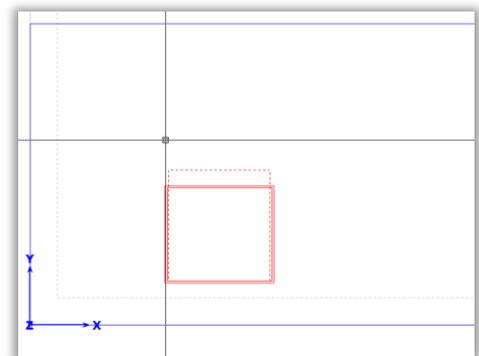
La fenêtre se ferme et la fenêtre de toit est désormais accrochée au curseur de la souris. Vous devez à présent sélectionner le point d'insertion.

Choisissez le point de positionnement.

Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter. Soui

Vous remarquerez si vous bougez la souris que la fenêtre de toit est figée dans le sens oY puisque l'on a indiqué une distance de 0,5.

- Appelez le menu contextuel (**clik milieu souris**)
- Sélectionnez le choix **Point de référence**



Vous devez à présent sélectionner le point de référence.

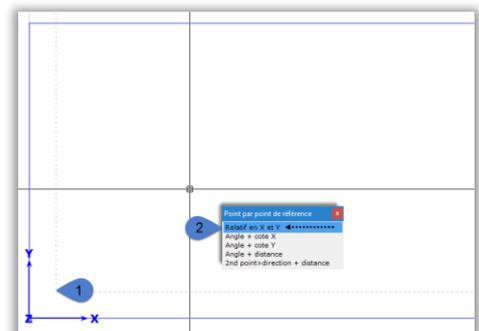
Sélectionnez un point de référence pour définir un autre point

Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter. Soui

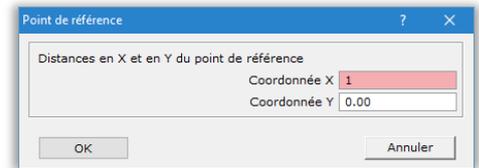
- Sélectionnez le point ① **Angle du contour de toit**

Le sous-menu contextuel Point par point de référence s'ouvre.

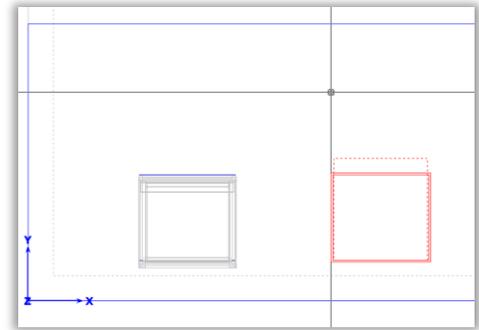
- Sélectionnez le choix **Relatif en X et Y**



- Saisissez **1** dans le champ **Coordonnée X**
- Cliquez sur **OK**



La fenêtre de toit est créée. En déplaçant la souris, vous verrez qu'une fenêtre de toit est toujours accrochée au curseur de la souris. Il vous est donc possible de positionner plus fenêtres de toit identiques sur un même versant sans rappeler la fonction fenêtre de toit.



Choisissez le point de positionnement.

Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter. Sou

- Effectuez un **clic droit** pour quitter la fonction

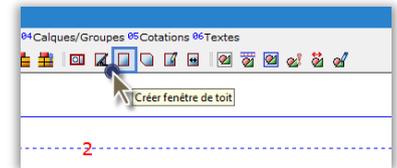
3.2 Positionnement libre

Il est également possible de placer librement une fenêtre de toit sur le versant.

Appuyez sur la touche **+** pour rappeler la dernière fonction
ou

Appeler la fonction **Créer fenêtre de toit** :

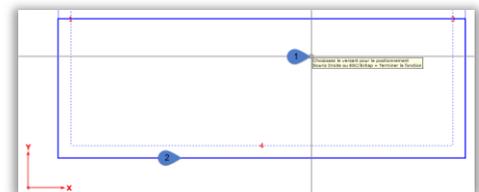
-  **Créer fenêtre de toit** ou combinaison touches **6-2-4**



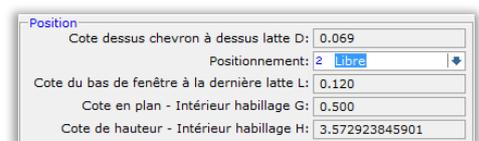
Choisissez le versant pour le positionnement

Souris Droite ou ESC/Echap = Terminer la fonction

- Effectuez un **double-clic gauche** sur le versant ① de devant
- Sélectionnez la **ligne d'égout** ② du versant par **double clic gauche**

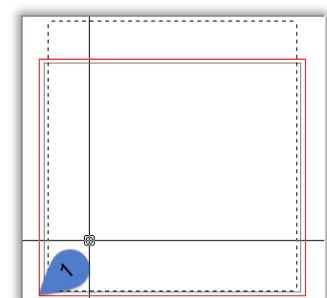


- Cliquez sur la flèche  située à l'extrémité du champ **Positionnement**
- Choisissez **Libre** dans la liste
- Cliquez sur **OK** pour positionner la fenêtre



La fenêtre de sélection du point de référence s'ouvre

- Effectuez un **clic gauche** sur le point de positionnement ①



Contrairement à tout à la première fenêtre de toit, il vous est possible de positionner librement la fenêtre de toit.

- Déplacez la fenêtre de toit où vous souhaitez
- Effectuez un **clic gauche** pour valider le positionnement



Une boîte de dialogue s'ouvre avec les coordonnées X et Y du point choisi.

- Renseignez les coordonnées suivantes :
 - X = 3.5
 - Y = 1.6
- Cliquez sur **OK** pour valider les coordonnées
- Effectuez un **clic droit** pour quitter la fonction

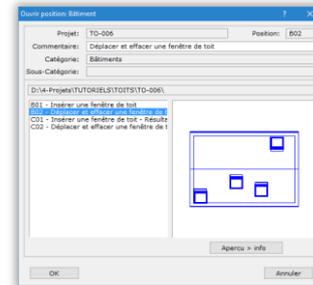


4 Modifications

4.1 Déplacer une fenêtre de toit

Ouvrez la position **B02 – Déplacer et effacer une fenêtre de toit** :

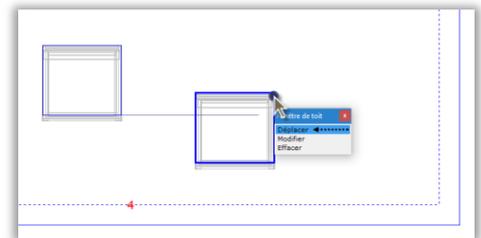
-  **Ouvrir** ou combinaison touches 1-1-2
- La fenêtre **Ouvrir position : Bâtiment** s'ouvre
- Sélectionnez la position **B02 – Déplacer et effacer une fenêtre de toit**
 - Cliquez sur **OK** pour l'ouvrir
 - A l'invite du message de sauvegarde, répondez **Oui**



La position B01 est fermée ; la position B02 s'ouvre.

Déplacer une fenêtre de toit peut s'effectuer en utilisant la fonction disponible dans le menu contextuel :

- Effectuez un **clic droit** sur le contour de la fenêtre à déplacer
- Choisissez **Déplacer** dans le menu contextuel



Tout comme le positionnement de la fenêtre de toit, déplacer une fenêtre de toit exige que l'on sélectionne un point de référence pour le déplacement :

Point de base pour la translation

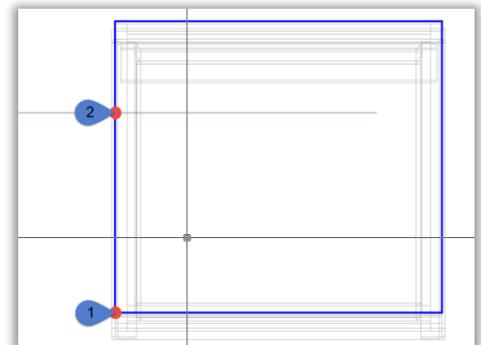
Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter. Soui

- Sélectionnez le point ① par **clic gauche**

Point cible de la translation:

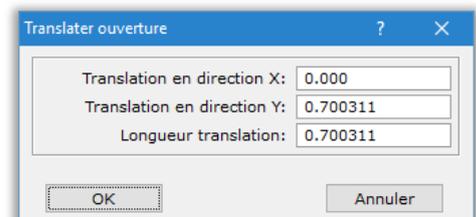
Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter. Soui

- Sélectionnez le point ② par **clic gauche**



La boîte de dialogue **Translater ouverture** s'ouvre. Vous pouvez encore modifier les coordonnées de la translation à ce moment-là.

- Cliquez sur le bouton **OK** pour valider la translation



Remarque: Vous pouvez également utiliser la fonction **Déplacer une fenêtre de toit** :



Déplacer ou combinaison touches 6-5

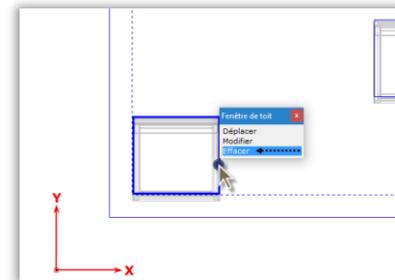
4.2 Effacer une fenêtre de toit

Effacer une fenêtre de toit est relativement simple.

Effacer une fenêtre de toit peut également s'effectuer en utilisant la fonction disponible dans le menu contextuel :

- Effectuez un **clic droit** sur le contour de la fenêtre à effacer
- Choisissez **Effacer** dans le menu contextuel

La boîte de dialogue se ferme et la fenêtre de toit est effacée.

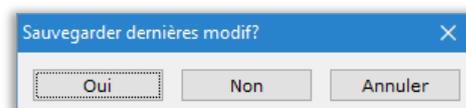


Remarque: Vous pouvez également utiliser la fonction **Effacer une fenêtre de toit** :



Effacer ou combinaison touches **6-7**

-  **Quitter** ou combinaison touches **1-06**
- Cliquez sur le bouton **Oui** pour enregistrer les dernières modifications



[♦ Retour en haut](#)