

Gestion de l'affichage du module CHARPENTE CC - Tutoriel

Version 15.03

Dans ce tutoriel, vous allez apprendre à [gérer l'affichage des éléments dans la zone graphique du module CHARPENTE – Conception de toits](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version 15.03 du programme Dietrich's.

Sommaire

1	Téléchargement.....	1
1.1	Base de départ.....	1
1.2	Environnement de départ	1
2	Fonction Affichage.....	2
2.1	Rôle de cette fonction	2
2.2	Accès rapide à la fonction	2
2.3	Fonction Affichage	2
3	Interactions possibles de la fonction.....	2
3.1	Accès aux réglages standards	2
3.2	Classement des éléments	3
3.3	Cases à cocher.....	3
3.4	Champs avec valeurs à saisir	4
3.5	Sous-réglages.....	4
3.5.1	Sélection d'un sous-réglage.....	4
3.5.2	Paramètres d'un sous-réglage.....	5
3.6	Boutons d'action	5
3.7	Liste de choix	6

1 Téléchargement

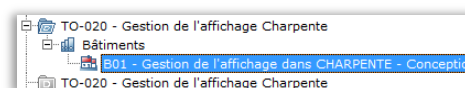
Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (2.92 Mo)

Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel  Récupérer un Projet Dietrich's.

1.1 Base de départ

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 – Gestion de l'affichage dans CHARPENTE – Conception de toit](#)



1.2 Environnement de départ

Module		CHARPENTE – Conception de toits
Unité		mètres
Etage		-

2 Fonction Affichage

2.1 Rôle de cette fonction

Au fur et à mesure de l'avancement de votre projet, le nombre d'éléments visibles à l'écran sont de plus en plus nombreux. La fonction Affichage permet de filtrer les éléments à afficher pour n'avoir que ce qui est essentiel à votre travail, à chaque étape de votre projet. Elle est présente dans tous les modules 3D du programme mais son contenu varie en fonction du module dans lequel vous travaillez.

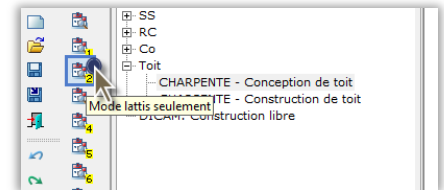
2.2 Accès rapide à la fonction

La fonction Affichage est présente dans les barres d'icônes proposées par défaut. Comme pour la grande majorité des fonctions, des réglages standards ont été créés. Ces derniers peuvent être choisis rapidement à partir des icônes.

Les favoris sont identifiables par un n° sur fond jaune présent dans l'angle inférieur droit de l'icône.

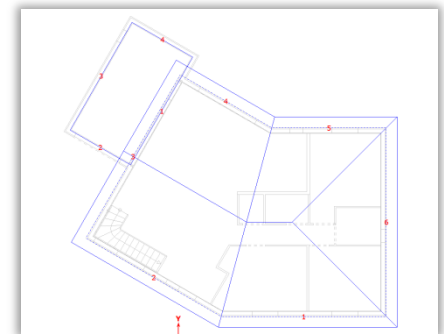
- Sélectionnez le favori d'affichage **Mode lattis seulement**

La boîte de dialogue Affichage s'ouvre



- Cliquez sur le bouton **OK** pour valider les réglages

La boîte de dialogue Affichage se ferme. La zone graphique contient beaucoup moins d'éléments. Le mobilier, les barres, les panneaux, les couches de couverture ont été masquées.



On utilise généralement ce favori d'affichage pour travailler sur le raccord de toit (abordé dans un autre tutoriel).

2.3 Fonction Affichage

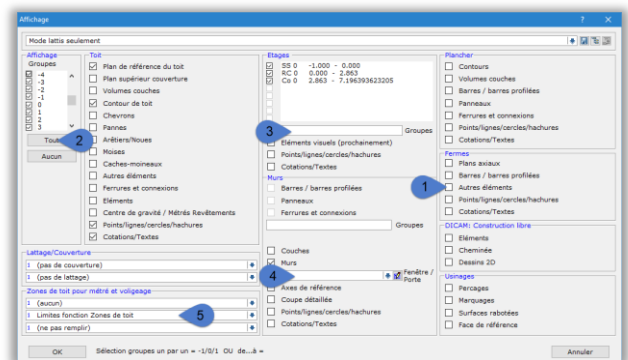
La fonction Affichage peut tout aussi bien être appelée avec les méthodes habituelles.

Appelez la fonction Affichage

-  **Affichage** ou combinaison touches 1-7-1

La boîte de dialogue Affichage s'ouvre. On retrouve 5 types de contrôle dans cette fenêtre :

- ① Cases à cocher
- ② Bouton d'action
- ③ Champs avec valeurs à saisir
- ④ Sous-réglage
- ⑤ Liste de choix

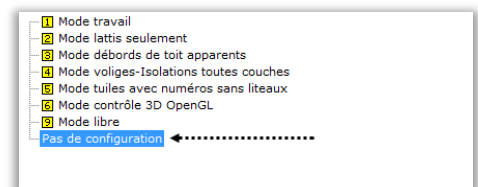


3 Interactions possibles de la fonction

3.1 Accès aux réglages standards

- Cliquez sur la flèche  située en haut de la boîte de dialogue
- La boîte de dialogue **CHARPENTE – Conception de toit Affichage** s'ouvre
- Sélectionnez le réglage **Pas de configuration**
- Cliquez sur **OK**

Par ce choix, tous les contrôles sont décochés. Ainsi, vous pouvez choisir ce que vous souhaitez afficher.



3.2 Classement des éléments

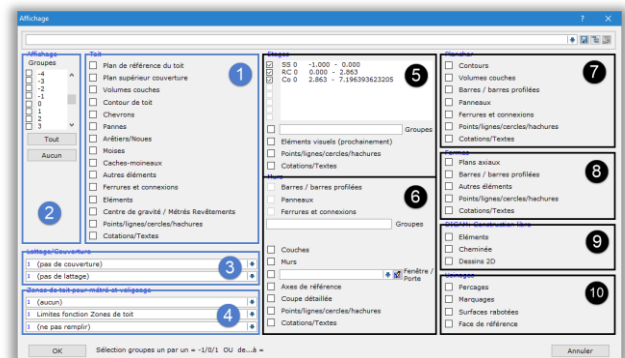
Les éléments sont classés par environnement (ou module). De cette manière, il est plus aisé de retrouver un élément à masquer ou afficher :

Eléments créés dans le module CHARPENTE Conception :

- ❶ Eléments de charpente, dessins, texte, cotations
- ❷ Choix des groupes organisatoire
- ❸ Affichage du lattage et de la couverture
- ❹ Affichage des zones de toit

Eléments créés dans les autres modules :

- ❺ Choix des étages / Eléments créés dans un étage
- ❻ Eléments de mur (modules DIMUR & OSSATURE)
- ❼ Eléments de plancher (modules SOLIVAGE)
- ❽ Eléments de fermes (module FERMES)
- ❾ Eléments créés dans le module de construction libre (module DICAM)
- ❿ Usinages créés à partir de différents modules

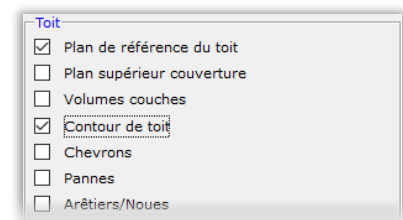


3.3 Cases à cocher

Les cases à cocher sont relativement simples à utiliser.

- ☒ Elément visible
- ☐ Elément invisible

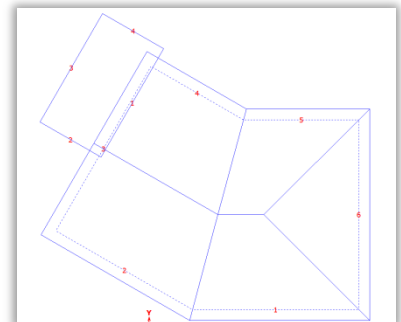
- Cochez les cases **Plan de référence du toit** et **Contour de toit**
- Cliquez sur **OK**



Les éléments cochés sont visibles à l'écran.

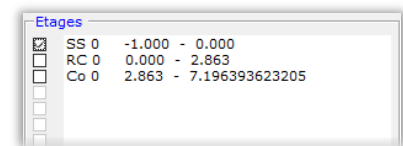
- Appuyez sur la touche **[+]** du clavier

Cette touche permet de rappeler la dernière fonction utilisée.



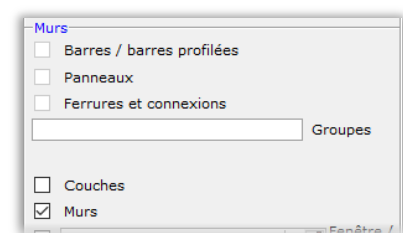
Certaines cases ont une action sur d'autres cases. Vous comprendrez plus facilement la raison à cela une fois que vous aurez un peu plus d'expérience. C'est le cas, des cases situées devant la liste des étages.

- Décochez les cases **RC 0** et **Co 0** pour conserver uniquement les éléments créés dans l'étage **SS 0**



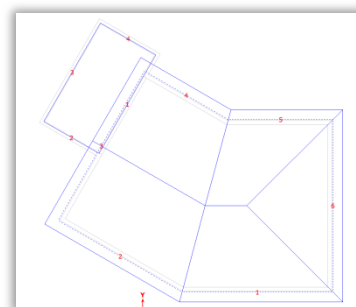
Tous les éléments présents sous la liste des étages sont liés aux étages choisis.

- Cochez la case **Murs**
- Par ce choix, seuls les murs de l'étage **SS 0** seront visibles.
- Cliquez sur **OK**



Seuls les murs de l'étage SS 0 seront visibles. Il est parfois utile d'afficher uniquement les murs d'un étage pour le positionnement d'un élément.

- Appuyez sur la touche **+** du clavier

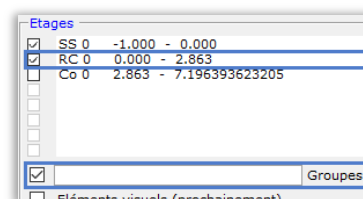


3.4 Champs avec valeurs à saisir

La boîte de dialogue comporte également des champs acceptant la saisie de valeurs et de textes.

Ces champs sont présents pour les parties Etages et Murs.

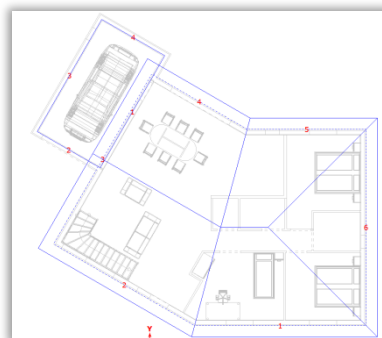
- Cochez les **Groupes** sous la partie **Etages**
- Cochez l'étage **RC 0**
- Cliquez sur **OK**



Cocher ces fameux Groupes a permis d'afficher le mobilier. Tous ces éléments sont automatiquement affectés à l'un des 41 groupes organisatoire disponibles. Voici quelques exemples d'affectation automatique :

- 20 : Volumes des pièces (créés à partir de la fonction Pièces)
- 19 : Eléments invisibles d'une installation électrique (ex : câblage électrique)
- 18 : Eléments invisibles d'une installation sanitaire (ex : tuyauterie)
- 16 : Utilisé pour transmettre des éléments spécifiques lors de l'export Sketchup
- 17 : Escaliers
- 18 : Menuiseries... de murs (Portes, fenêtres et tableaux) et de toit (fenêtres de toit, habillage), Elément de contrôle visible (ex : interrupteurs)
- 19 : Mobilier, équipement sanitaire, etc... créés à partir d'un ECP
- 20 : Volumes de mur, couches de plancher et de toit, cheminées

Différentes fonctions existent pour connaître le groupe organisatoire d'un élément. Elles seront abordées dans un autre tutoriel.



Remarques : Le champ Groupe peut être employé de 3 manières différentes :

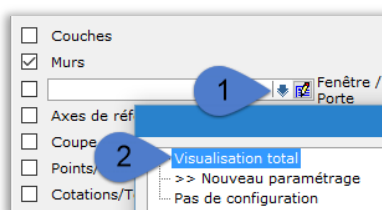
Valeurs du champ « Groupe organisatoire »	Exemple	Résultats
Le champ est vide		Les éléments de tous les groupes sont visibles
Le champ contient des numéros séparés par une barre oblique inversée /	-2/3	Seuls les éléments appartenant aux groupes -2 et 3 sont visibles
Le champ contient deux numéros séparés par deux points ..	-2..3	Seuls les éléments appartenant aux groupes -2 à 3 sont visibles (soit les groupes -2, -1, 0, 1, 2 et 3)

3.5 Sous-réglages

3.5.1 Sélection d'un sous-réglage

Des sous-réglages sont également présents dans la fenêtre et permettent de régler plus finement les éléments concernés par le champ. Exemple avec l'affichage des portes et fenêtres :

- Appuyez sur la touche **+** du clavier
 - Cliquez sur la flèche  du champ **Fenêtre/Porte**
- Une boîte de dialogue s'ouvre et propose de choisir parmi une liste d'enregistrements.
- Sélectionnez le réglage **Visualisation totale**
 - Cliquez sur **OK**

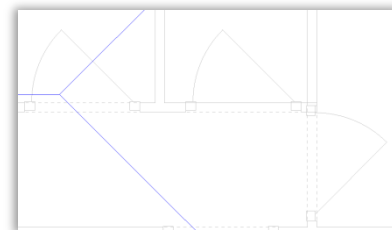


- Cochez la case **Fenêtre / porte**

- Cliquez sur **OK**

Les portes et fenêtres sont à présent visibles dans la zone graphique. Au passage, vous constaterez que les éléments qui ont été créés dans un autre module apparaissent en gris clair.

- Appuyez sur la touche **+** du clavier



3.5.2 Paramètres d'un sous-réglage

La présence d'une icône  à droite de la flèche  indique que les paramètres de l'enregistrement peuvent être visualisés et modifiés si cela s'avère nécessaire.

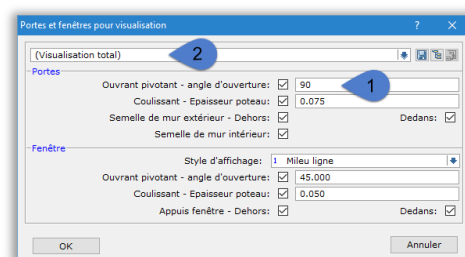
- Cliquez sur l'icône  du champ **Fenêtre/Porte**

La fenêtre « Portes et fenêtre pour visualisation » s'ouvre. Différents réglages permettent de régler l'affichage des portes et des fenêtres.

- Saisissez un angle d'ouverture de **90°** pour les **portes** ①
- Appuyez sur la touche **Entrée** du clavier

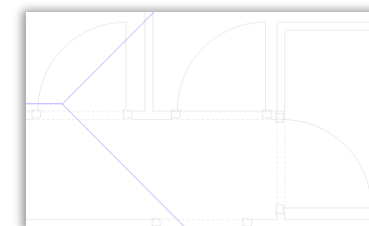
Vous noterez la présence de parenthèses ② pour le nom de l'enregistrement indiquant que ce dernier a été modifié

- Cliquez sur **OK**



- Cliquez sur **OK** en bas de la fenêtre Affichage

La représentation 2D de l'ouverture des portes affiche à présent un angle de 90°. L'angle de chaque menuiserie n'a pas été modifié car cela est défini dans les paramètres même de chaque porte.

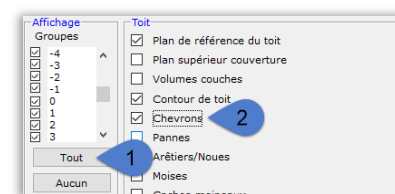


3.6 Boutons d'action

- Appuyez sur la touche **+** du clavier
- Cliquez sur le bouton **Tout** ①

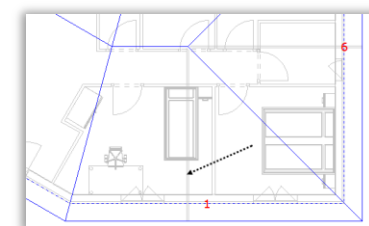
Tous les groupes organisatoire sont automatiquement cochés. Inversement, le bouton « **Aucun** » permet de décocher tous les groupes.

- Cocher la case **Chevrans** ②
- Cliquez sur **OK**



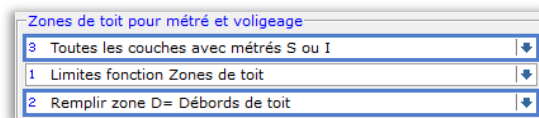
Les chevrons sont désormais visibles.

L'objet de ce tutoriel n'est pas de rentrer dans les détails mais les groupes organisatoire ont leur importance. Vous verrez plus tard qu'afficher uniquement certains groupes a son importance.

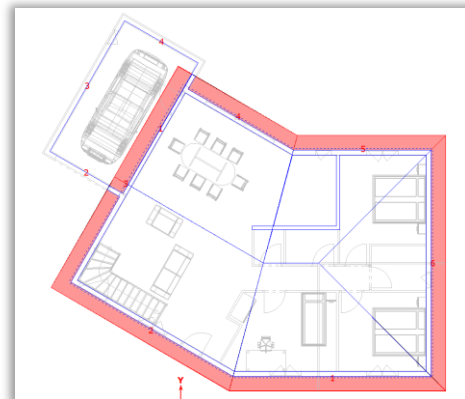


3.7 Liste de choix

- Sélectionnez les choix suivants pour les zones de toit :
 - Toutes les couches avec mètres S ou I
 - Remplir zone D = Débords de toit
- Cliquez sur **OK**



Les zones de débord apparaissent désormais en rose.



-  **Quitter** ou combinaison touches 1-06

[♦ Retour en haut](#)