

Contour de toit - Tutoriel

Version 15.03

Dans ce tutoriel, vous allez découvrir [les contours de toit](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version [15.03](#) du programme Dietrich's.

Sommaire

1	Téléchargement.....	1
1.1	Base de départ.....	1
1.2	Environnement de départ	1
2	Définition d'un contour de toit.....	2
2.1	Définition	2
3	Création d'un contour de toit	2
3.1	A partir d'un Dxf ou Dwg	2
3.1.1	Accrochage aux objets	2
3.1.2	Sélection des points	3
3.2	Charger un contour de mur	4
3.2.1	Choix de l'étage	4
3.2.2	Référence	4
3.2.3	Charger mur	5

1 Téléchargement

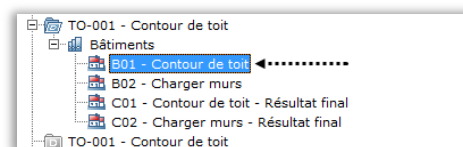
Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (103.52 ko)

Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel  Récupérer un Projet Dietrich's.

1.1 Base de départ

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 - Contour de toit](#)



1.2 Environnement de départ

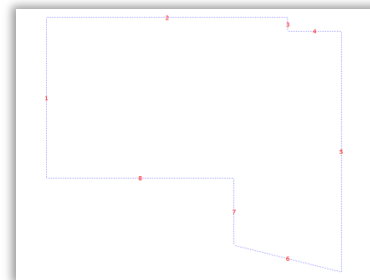
Module		CHARPENTE – Conception de toit
Affichage		Mode lattis seulement (favori 2)
Unité		mètres
Etage	-	-

2 Définition d'un contour de toit

2.1 Définition

Avec le logiciel Dietrich's, la première étape dans la modélisation d'une toiture consiste à créer un polygone appelé contour de toit.

- Ce contour est créé au niveau 0.00 du projet
- Il est symbolisé par des lignes discontinues de couleur bleu
- Chaque côté du contour de toit est numéroté.
- Ce polygone sert de référence pour la définition des différents versants



Remarque : Des propriétés, appelées « Attributs » pourront ensuite être définies sur chacun des côtés du contour. Elles permettront au logiciel de calculer le raccord de versants.

La définition des attributs et le calcul du raccord seront abordés dans le tutoriel [Raccord de versants](#)

3 Création d'un contour de toit

3.1 A partir d'un Dxf ou Dwg

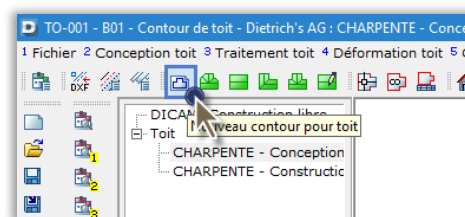
La position B01 contient un étage RC 0 dans lequel a été importé un plan d'architecte (Import d'un fichier DWG). Il est parfois plus rapide de partir d'un plan créé par un architecte.

Rappel : L'import d'un fichier DXF-DWG est expliqué dans le tutoriel [Importer un fichier DXF-DWG](#).

Appeler la fonction **Nouveau contour de toit** :

-  **Nouveau contour de toit** ou combinaison touches 2-5

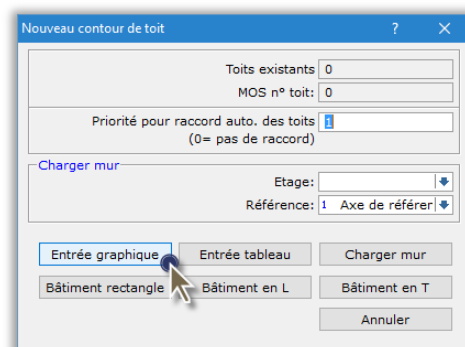
La boîte de dialogue **Nouveau contour de toit** s'ouvre.



Différentes options sont présentes dans la boîte de dialogue. Il n'est pas indispensable de connaître la signification de toutes les options ; certaines d'entre elles seront abordées dans d'autres tutoriels.

- Sélectionnez **Entrée graphique**

Cette option permet de définir librement le contour de toit.



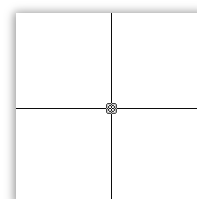
3.1.1 Accrochage aux objets

L'apparence du curseur change pour former un carré croisé par deux axes, vertical et horizontal.

La première étape indique de sélectionner le point de départ du contour de toit comme on peut le voir dans la zone de commentaire :

Donnez le point de départ du nouveau contour

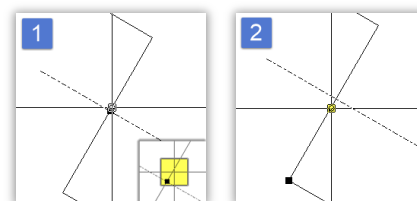
Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter.



Lorsque l'on déplace le curseur sur une ligne, le programme détecte les points possibles d'accroche. Une ou plusieurs lignes peuvent croiser cette même ligne formant ainsi d'autres points d'accroche supplémentaires :

① Le carré du curseur englobe le point d'intersection entre deux lignes : le point d'intersection est accroché.

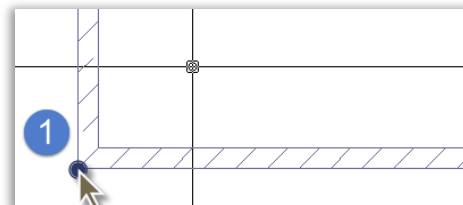
② Le carré du curseur n'englobe pas le point d'intersection des deux lignes, le programme accroche alors l'extrémité de la ligne qui est le plus proche du curseur.



3.1.2 Sélection des points

La sélection d'un point s'effectue avec le clic gauche de la souris

- Sélectionnez le **point 1** (voir schéma ci-contre) d'un **clic gauche** souris



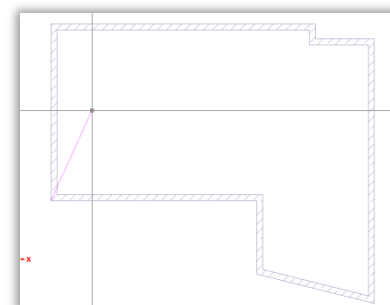
Remarque : Si aucun point n'est trouvé à l'endroit indiqué, une boîte de dialogue s'ouvre permettant de définir les coordonnées X et Y du point (Le repère X0Y rouge correspond à l'origine 0.00).

- Déplacez la souris vers la droite

La première ligne du contour est accrochée au point sélectionné et le programme attend de vous le point d'extrémité de la ligne:

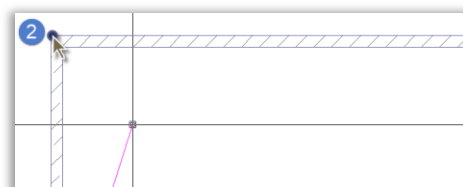
Sélectionnez le prochain point du contour

Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter.



- Sélectionnez le **point 2** (voir schéma ci-contre) d'un **clic gauche** souris

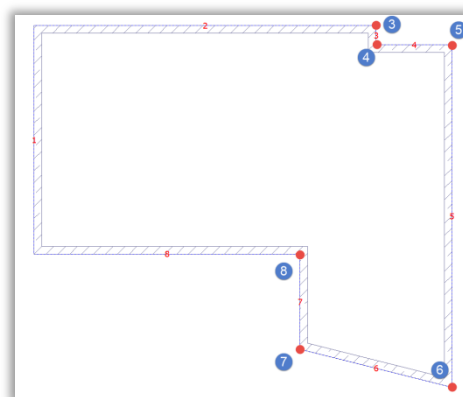
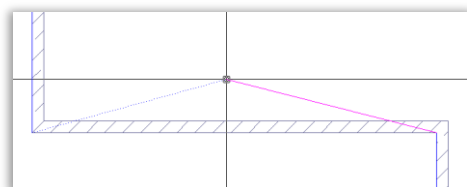
Le sens de rotation n'a pas d'importance même si nous utilisons le sens des aiguilles d'une montre dans les différents tutoriels.



- Sélectionnez les autres **points** (voir schéma ci-contre) en tournant autour du bâtiment.

Il est important de sélectionner les points du contour de toit dans l'ordre !

- Une fois le point ⑧ sélectionné, effectuez un **clic droit** souris pour terminer la sélection



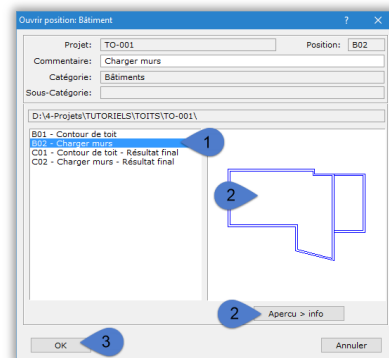
Remarque : Si vous vous êtes trompé dans la sélection d'un point, vous pouvez utiliser le raccourci clavier **Ctrl Z** pour annuler le dernier point sélectionné.

Ouvrez la position **B02 – Charger mur** :

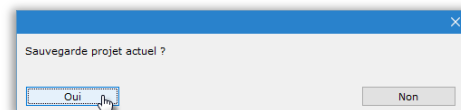
-  **Ouvrir** ou combinaison touches **1-1-2**
- La fenêtre **Ouvrir position : Bâtiment** s'ouvre
- Sélectionnez la position **B02 – Charger mur** ①

Une zone d'aperçu permet de voir son contenu ②

- Cliquez sur **OK** pour l'ouvrir ③



La position B01 a été modifiée aussi une boîte de dialogue s'ouvre et vous propose de sauvegarder ces modifications. Cliquez sur **Oui** pour conserver votre travail.



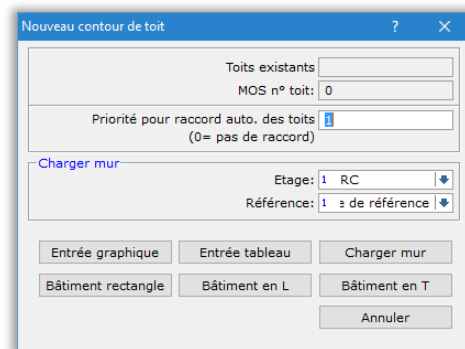
3.2 Charger un contour de mur

Si l'on a déjà modélisé le contour de murs, il est possible de créer le contour de toit à partir de la géométrie du bâtiment.

La boîte de dialogue **Nouveau contour de toit** s'ouvre automatiquement à l'ouverture du module CHARPENTE – Conception de toit.

Rappel : Le cas échéant, la fonction **Nouveau contour de toit** peut être ouverte avec les trois options habituelles :

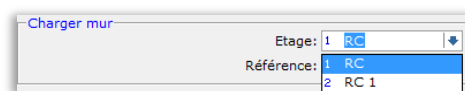
-  **Nouveau contour de toit** ou combinaison touches **2-5**



3.2.1 Choix de l'étage

Plusieurs étages pouvant être créés dans un projet, vous pouvez choisir l'étage qui contient le contour de mur à utiliser.

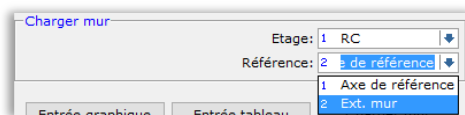
- Cliquez sur la flèche ▼ dans le champ **Etagé**
- Choisissez l'étage **RC**



3.2.2 Référence

Le champ **Référence** permet d'indiquer quelle ligne du contour doit être utilisée.

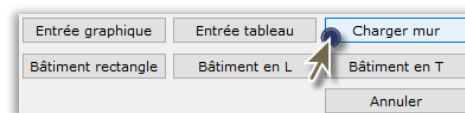
- Cliquez sur la flèche ▼ dans le champ **Référence**
- Choisissez **Ext. Mur**



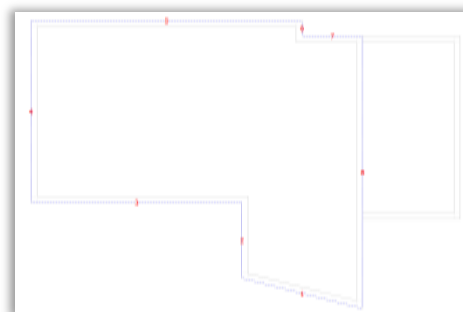
Rappel : La définition de l'axe de référence d'un mur est expliquée dans le tutoriel  Créer un mur sur DXF-DWG.

3.2.3 Charger mur

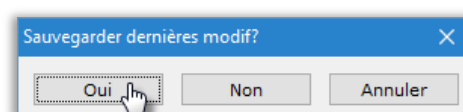
- Cliquez sur le bouton **Charger mur**



Le contour est automatiquement créé suivant le contour des murs du RC.



-  **Quitter** ou combinaison touches 1-06
- A l'invite, cliquez sur **Oui** pour enregistrer les modifications apportées.



[♦ Retour en haut](#)