

Créer un poteau sous une panne - Tutoriel

Version 15.03

Dans ce tutoriel, vous allez apprendre à [créer un poteau avec des liens sous une panne](#). Les fonctions, captures d'écrans et les traductions ont été réalisées dans la version 15.03 du programme Dietrich's.

Sommaire

1	Téléchargement.....	1
1.1	Base de départ.....	1
1.2	Environnement de départ	1
2	Fonction créer poteau.....	2
2.1	Généralités.....	2
2.2	Appel de la fonction	2
3	Définition des valeurs.....	2
3.1	Poteau	2
3.1.1	Section et matériau	2
3.1.2	Niveau de référence.....	2
3.1.3	Orientation.....	2
3.1.4	Assemblages	3
3.2	Liens	3
4	Insertion.....	3
4.1	Choix des pannes	3
4.2	Insertion du poteau	3

1 Téléchargement

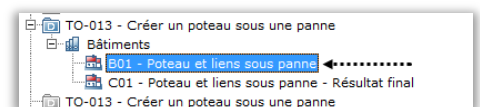
Il vous est nécessaire de télécharger les fichiers exemples ci-dessous pour commencer ce tutoriel.

- [Cliquez pour télécharger le fichier source utilisé dans ce tutoriel](#) (85.93 ko)





Rappel : La récupération d'un fichier source est expliquée dans le tutoriel  Récupérer un Projet Dietrich's.

1.1 Base de départ

- Enregistrez le fichier source dans l'arborescence du menu Dietrich's
- Décompressez le projet
- Ouvrez la position [B01 – Poteau et liens sous panne](#)



1.2 Environnement de départ

Module		CHARPENTE – Construction de toits
Affichage		Mode travail (favori 1)
Unité		mètres
Etage		-


2 Fonction créer poteau

2.1 Généralités

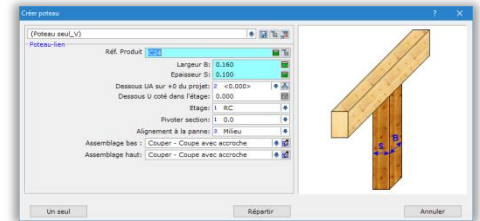
Cette fonction permet de créer des poteaux sous des pannes. Il n'est donc pas possible de positionner un poteau s'il n'y a pas de panne à l'aplomb du poteau! Cette fonction permet également de positionner un lien entre un poteau et une panne et de créer une semelle sous le poteau.

2.2 Appel de la fonction


Appelez la fonction **Poteau** :

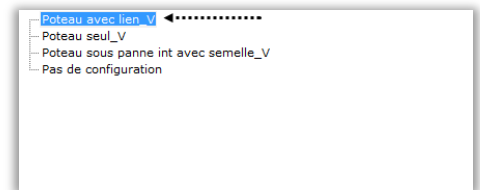
-  **Poteau** ou combinaison touches **5-3-8**

La boîte de dialogue **Créer poteau** s'ouvre



Deux modèles de faîtage sont déjà présents dans le programme. Ils peuvent être personnalisés suivant les besoins de chaque utilisateur.

- Effectuez un clic gauche sur la flèche  située au haut de la fenêtre
- Sélectionnez le modèle **Poteau avec lien_V**
- Cliquez sur **OK** pour valider ce choix



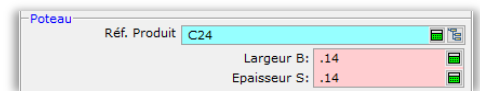
3 Définition des valeurs

3.1 Poteau

3.1.1 Section et matériau

Les premiers champs servent à définir les informations principales du Poteau. La Réf. Produit désigne le type matériau utilisé.

- Renseignez la section du poteau :
 - Largeur: **0.14**
 - Epaisseur : **0.14**



Remarque: Les champs sont colorés en rose suite à la modification. Ce phénomène est lié aux variables mais ne sera pas abordée dans ce tutoriel. Toutefois, cela n'a aucune conséquence pour la réalisation de ce tutoriel.

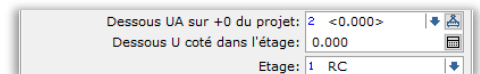
3.1.2 Niveau de référence

Les trois champs qui suivent déterminent le niveau du dessous du poteau.

Dessous UA : Permet de définir le départ du poteau par rapport à la semelle ou par rapport au 0.00 global du projet.

Dessous U : Ecart entre le dessous du poteau et le niveau de l'étage choisi dans le champ suivant (RC pour ce projet).

Etage : Lié uniquement au champ **Dessous U**, il permet de déterminer l'étage qui définira le niveau du dessous du poteau.



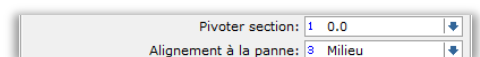
Remarque: Les champs **Dessous UA** et **Dessous U** sont liés entre eux. Pour cette raison, la modification de l'un a un impact sur l'autre.

3.1.3 Orientation

Viennent ensuite deux champs permettant d'orienter le poteau par rapport à la panne.

Pivoter section : permet de mettre en rotation le poteau



Alignement à la panne : Si le positionnement à l'axe est le plus courant, il

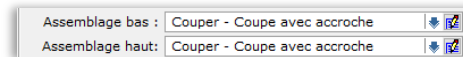


reste possible d'affleurer le poteau avec la face d'une panne ou de le décaler d'une valeur donnée.

3.1.4 Assemblages

Enfin, les assemblages en pied et en tête de poinçon sont définis.

La flèche  permet de choisir un assemblage enregistré et l'icône  située à sa droite permet de modifier ce dernier.

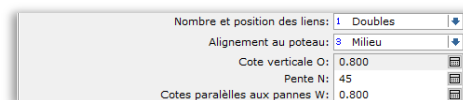


3.2 Liens

En fonction du cas de figure, vous pourrez choisir de créer un lien de part et d'autre du poteau, seulement à gauche, seulement à droite ou alors sans lien.

Là encore, il est possible d'aligner les liens par rapport au poteau.

On indique la position du lien en renseignant deux des trois informations qui sont : cote horizontale, pente et cote verticale.



Remarque: Pour dégriser une valeur qui n'est pas modifiable, vous devez sélectionner la valeur que vous ne souhaitez pas renseigner (par exemple, la pente), appuyer sur la touche **Suppr** du clavier et cliquer dans un autre champ.

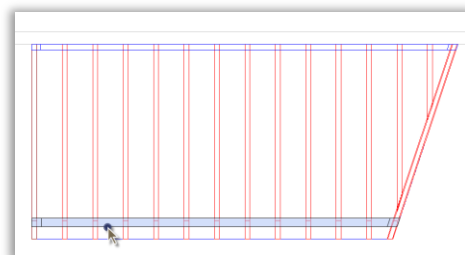
4 Insertion

4.1 Choix des pannes

- Cliquez sur le bouton **Un seul**

Choisissez les pannes recevant ces poteaux
Souris Droite ou ESC/Echap = Terminer la fonction

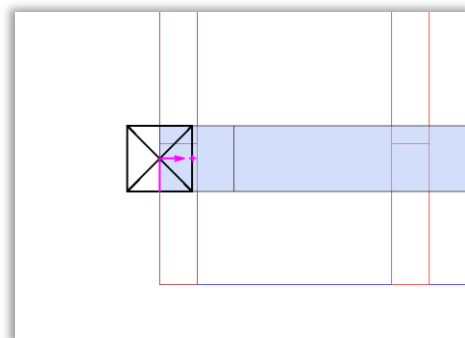
- **Double-cliquez** sur la panne
- Effectuez un **clik droit** pour quitter la sélection



4.2 Insertion du poteau

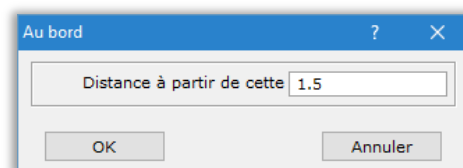
Choisissez le point pour placer le poteau
Souris gauche = Valider-Sélectionner. Souris Droite = Quitter. Soui

- Sélectionnez par **double-clik gauche** un point placé sur l'arête gauche du chevron de rive



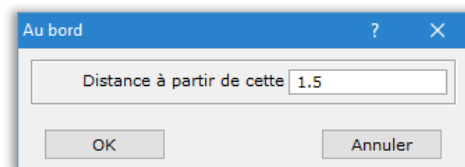
la boîte de dialogue **Au bord** s'ouvre. Une valeur peut être renseignée pour décaler le poteau

- Saisissez **1.5**
- Cliquez sur **OK** pour valider cette distance

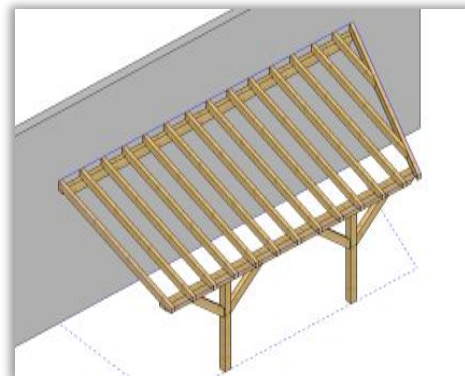



Procédez de-même pour positionner un deuxième poteau à 3m du premier

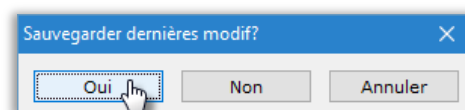
- Effectuez un [clic droit](#) pour quitter la fonction



Résultat final



-  [Quitter](#) ou combinaison touches 1-06
- Cliquez sur le bouton [Oui](#) pour enregistrer les modifications apportées.



[♦ Retour en haut](#)